CAPCOM

PS

洛克人

ロックマン DASH 鋼の冒険心

完全攻略本



定價：260元

(在台首創遊戲和攻略本同時轟動發行)



洛克人的72種特殊武器完全取得，

曲折離奇的迷你事件完全大公開。

教導您如何製造特殊武器……

迷宮地圖完整刊載。

日本 CAPCOM 授權中文版

龍 001

洛克人 DASH 完全攻略本

CAPCOM

定價260元

CAPCOM

PS

洛克人



完全攻略本





(在台首創遊戲和攻略本同時轟動發行)



洛克人的12種特殊武器完全取得，
曲折離奇的迷你事件完全大公開。
教導您如何製造特殊武器……
迷宮地圖完整刊載。

日本 CAPCOM 授權中文版

龍 001

洛克人 DASH 完全攻略本

CAPCOM

定價260元

CAPCOM

PS

洛克人

ロックマン DASH 鋼の冒険心

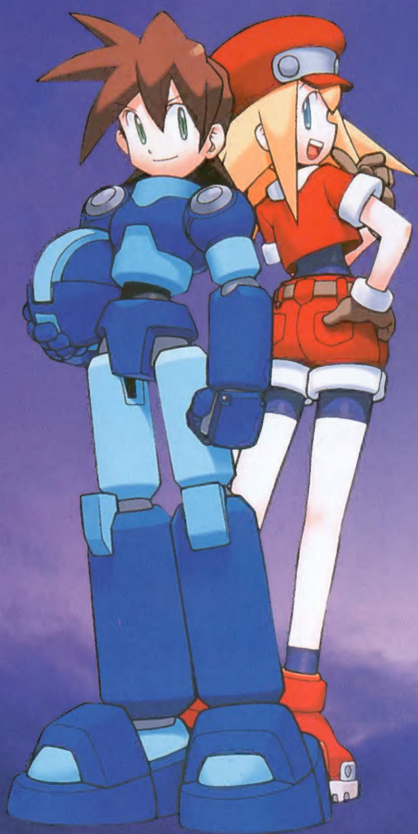
完全攻略本



定價：260元







洛克人

DASH
ROCKMAN
完全攻略本

STORY

遙遠的未來世界，地球上各大陸塊幾乎全部全部沈沒在海底。人們猶如被受到遺忘了的文明追趕一般，在殘存的大地上發展出獨自的文化與秩序而生存著。而與一般人不同的，一群人以挖掘過注文明為生活的人們出現了。人們稱這些人為「尋寶者」。

尋寶者之中有著各式各樣的人，這些人的目的也是五花八門。

有一天，超一流的尋寶者「巴雷爾．恰斯凱特」在尋寶的途中拾獲了一名嬰孩；他將這名嬰孩取名為「洛克．佛那多」，並將他和自己的孫女「蘿兒」一起扶養長大。

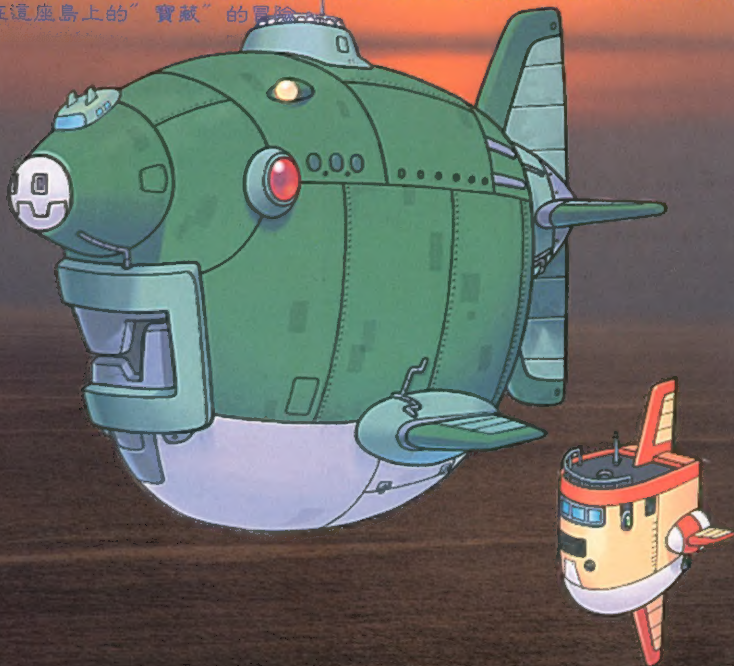
十年的歲月過去了。

一起長大成人的洛克和蘿兒，決定繼承蘿兒失蹤雙親的遺志，成為尋寶者；他們認為這是找尋雙親唯一的手段。而且，退休了的巴雷爾也以那兩位小小尋寶者的顧問而再度復出尋寶界。

然後再過了四年……

探尋著雙親留下線索的「偉大遺產」他們持續著尋寶者之旅……。

就這樣展開了這次的冒險。洛克一行人來到某個小島，展開探尋沈睡在這座島上的〞寶藏〞的冒險。

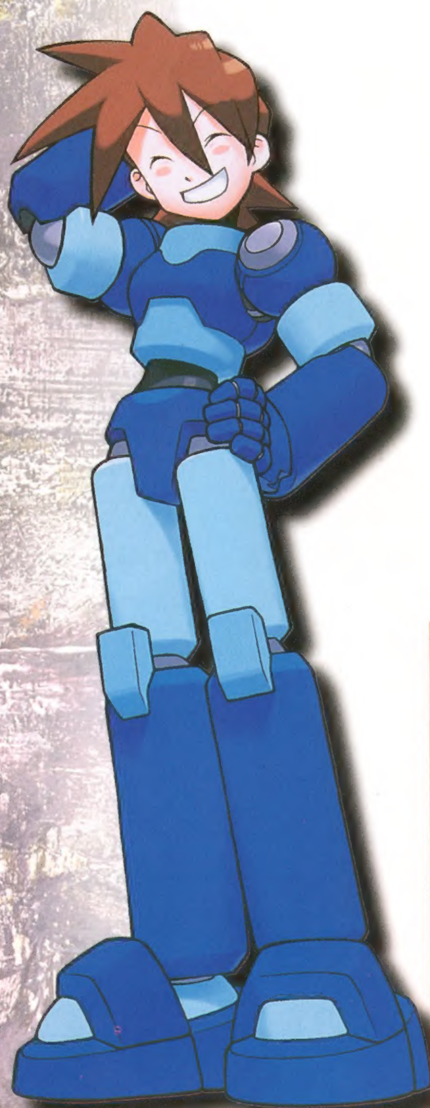


目錄



洛克・佛那多

（ロック・ヴォルナット）



洛克・佛那多

男，約略14歲，本作的主角。職業是尋寶者，擔任恰斯凱特家的主探索員（實際進入遺跡內作業的人員）。

14年前，尚為嬰孩的他被巴雷爾拾起，將他當成恰斯凱特家的一員扶養，共同生活。但他的身份似乎隱藏著跟這個世界有關的重大秘密在。

蘿兒・恰斯凱特

（ロール・キャスケット）



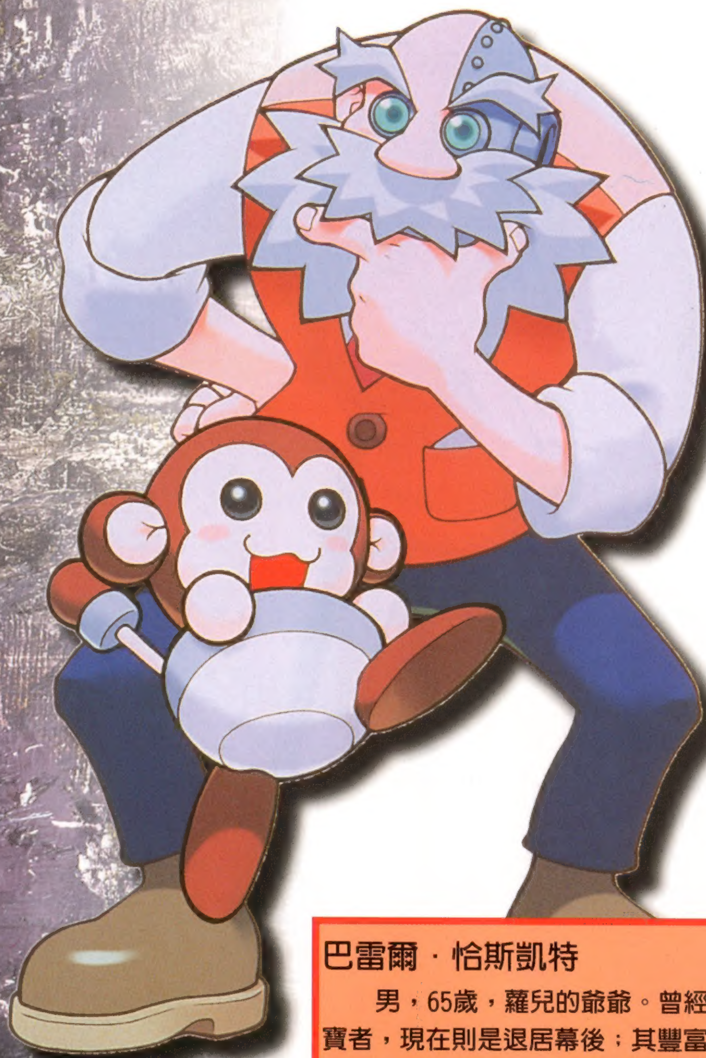
蘿兒・恰斯凱特

女，14歲，洛克的青梅竹馬，也是他的女朋友。是一個機械天才，負責恰斯凱特家的夫拉塔號（像箱型車一般的飛行船）的整修與操縱；雖主要是擔任機師，但當洛克在進行探索時，也同時擔任通訊人員。

性格是明朗快活又勇往直前，精神上也比較早熟，像是洛克的姐姐一般。

巴雷爾·恰斯凱特

バレル・キャスケット



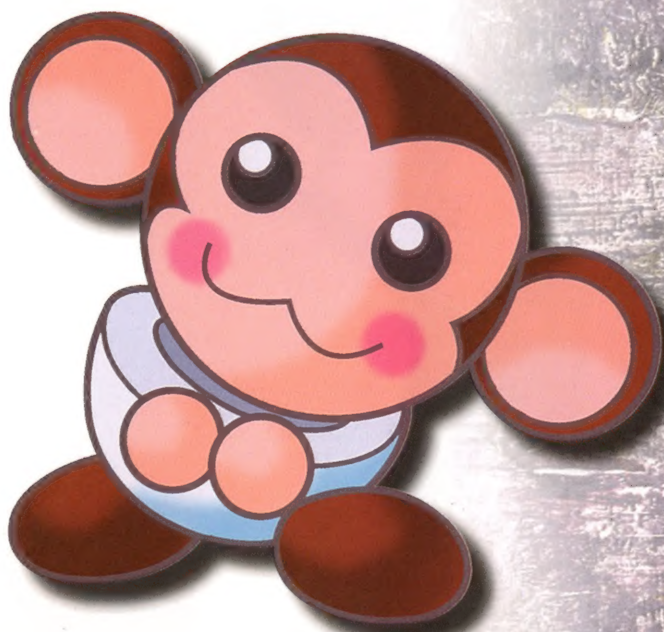
巴雷爾·恰斯凱特

男，65歲，蘿兒的爺爺。曾經是超一流的尋寶者，現在則是退居幕後；其豐富的考古學經驗與知識，常給洛克和蘿兒很大的幫助。

年輕時的外號叫「不死鳥巴雷爾」，這是在尋寶者之間廣為流傳的稱呼。

DATA

（データ）



DATA

男？年齡不詳。從洛克被巴雷爾拾獲那時開始，就一直跟在洛克身旁，不明正體為何的小猴子；似乎知道洛克的某些秘密。

只會「嗚嘰！」「嗚嘰！」地叫，似乎也只有洛克能和牠溝通。

多蘿・伯恩

（トロン・ボーン）



多蘿・伯恩

女，14歲，伯恩三兄妹的長女。是個機械天才。擔任格薩爾軸號的整備，戰鬥機械的設計、製作等等。

雖然比實際年齡更加成熟，但因為沒談過戀愛，所以對愛情表現並不在行。對洛克有那麼一點點意思……。

伯恩三兄弟

（ティーゼル・ボーン）
（ボン・ボーン）



提傑・伯恩

男，29歲，伯恩一家的大哥，也是頭領，擔任作戰總指揮。比起手上功夫，他更常利用頭腦編擬出各式作戰計畫；辯論功夫也是一流，到目前為止還沒辯輸過。

興趣是讀書，還有收集玩具及模型。

蹦・伯恩

男，約略3歲，伯恩三兄妹的么子，雖然外型巨大但仍是個嬰孩。只會說一句「叭噗－」而已。

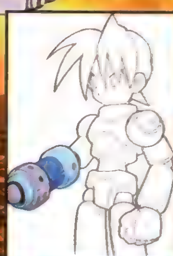
基礎知識

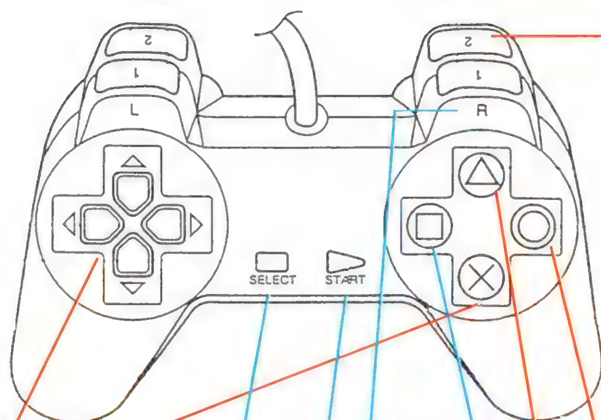












方向鈕

普通狀態移動時：跳躍
指令選擇時：取消

方向盤

普通狀態移動時：＜上下＞前進．後退
＜左右＞側行移動
指令選擇時：游標的移動

SELECT鈕

標題畫面：遊戲的啟動
遊戲中：打開MENU畫面

START鈕

標題畫面：遊戲的啟動畫面
遊戲中：打開MENU畫面
※SELECT鈕押住再按START鈕兩秒後，讓軟體重新啟動到標題畫面。

□鈕

發射ROCK BUSTER來攻擊敵人。
不能使用武器時，會有踢的功能。

L1．R1鈕

左右方向的轉換

○鈕

普通狀態移動時：眺查和談話
指另選擇時：選上決定

△鈕

可以調動右腕的特殊武器。沒有裝備特殊武器時，會有踢的功能。

R2鈕

按住這顆鈕，會自指動地鎖住敵人的動向。按住這鈕再移動方向鈕，就可以啓動。

畫面組成 BATTLE SYSTEM

在玩本遊戲時，一定要看本頁的介紹，樣弄清楚畫面上的顯示物，隨時注意畫面的變化，才能掌握住戰局，來避面GAME OVER的慘劇。

1.地圖

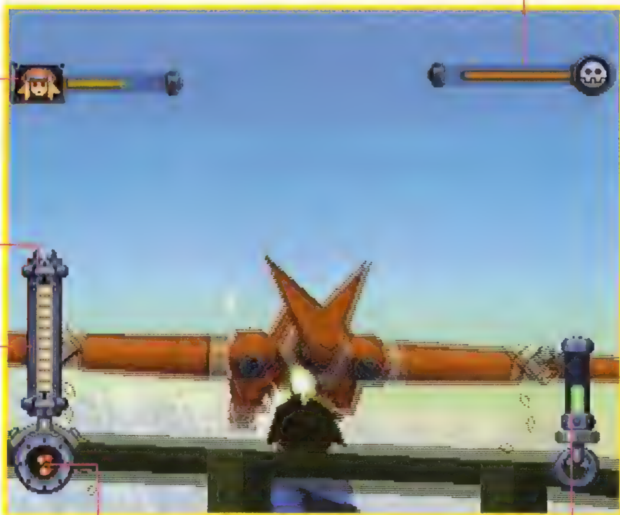
自動顯示迷宮的地圖，和自己所站的位置。在按下SELECT就會有迷宮地圖的全貌，當然要洛克有走過的路才能繪出完整的迷宮地圖。

6.頭目的生命能源

顯示頭目的生命能源（只有在頭目戰才會顯示）

7.交通工具的裝甲

在特殊戰鬥時會有條件限制，只要交通工具的裝甲變為零，遊戲就結束了。



2.生命能源

可以看到洛克目錢的生命顯示。如果零時，又防禦盾壞了，就會呈現死亡現象。

3.防禦盾

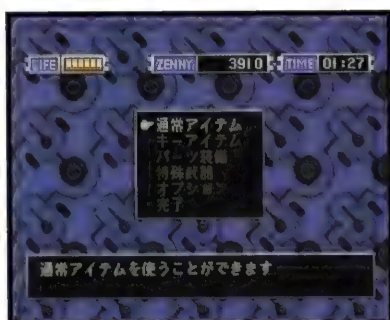
防禦盾可以減輕敵人的攻擊，若是受到重創時，防禦盾會張開，這時再被攻擊受創會較嚴重，過一段時間（不受攻擊）才會自動關閉。防禦盾也會被擊壞，必須依靠修復零件或DATA的修理。

4.警報燈

當被敵人發覺，且敵人要產生攻擊的狀帶，警報燈會自動發亮和發聲，告知洛克危險狀態。

5.特殊武器的彈量

右腕裝備特殊武器時，會顯示彈量，要注意使用狀況。



基本武器 ROCK-BUSTER

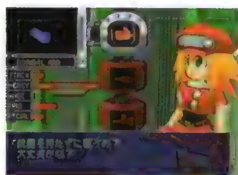
洛克的最基本武器，也是最順手的武器。只要取得加強零件立即裝備，可以分別提升威力、射程、彈數和連射速度四種功能。

名稱	中文	攻擊	彈數	射程	連射
パワーライザー	威力組件	+1			
パワーライザープラス	強威力組件	+2			
パワーライザーSP	威力組件ＳＰ	+3			
ハイパワーライザー	超威力組件	+4			
パワーストリーム	風暴零件	+7			
レンジアップ	射程零件			+1	
レンジアッププラス	強射程零件			+2	
レンジアップSP	射程零件ＳＰ			+3	
スナイパーレンジ	狙擊零件			+4	
ターボチャージ	能源填充		+1		
ターボチャージプラス	強能源填充		+2		
ターボチャージSP	能源填充ＳＰ		+3		
ターボバッテリー	能源電池		+4		
フルオートバッテリー	全自動電池		+7		
ラピッドファイア	快火槍				+1
ラピッドストライク	高速火槍				+2
ブラストユニット	爆擊晶片	+1	+2		
スナイプユニット	狙擊晶片		+1	+2	
バスターユニット	強波晶片	+1		+2	
パワーブラスターR	強力晶片Ｒ	+2			+1
パワーブラスターL	強力晶片Ｌ	+2		+1	
ブラストユニットSP	爆擊晶片ＳＰ	+2	+3		
スナイプユニットSP	狙擊晶片ＳＰ		+2	+3	
スナイパースコープ	強波晶片ＳＰ	+3		+3	
スナイパースコープ	狙擊鏡	+1		+5	
マシンガンバースト	火神炮		+3	+1	
トリプルアクセス	搜索組件		+1	+1	+1
ブラストユニットR	爆擊晶片Ｒ	+2	+2		+2
オールラウンダー	全方位組件	+1	+1	+1	+1
オールラウンダーSP	全方位組件ＳＰ	+2	+2	+2	+2



特殊武器 SPECIAL WEAPON

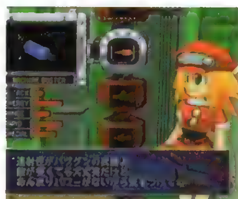
在洛克右腕上可以裝備特殊的兵器，因應各種狀況的需求，要做適當的調整，讓冒險的旅途上減少不利的危險狀態。



NORMAL ARM 右腕

ノーマルアーム

完全不裝備任何的特殊的武器，只是自己的手臂，不過卻可以啟動右腳來踢人。



MACHINE BUSTER 機關彈

マシンバスター

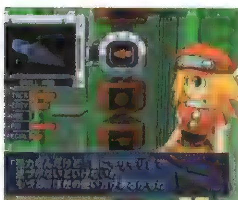
連射且能密集的武器，特別是面臨許多敵人同時出現的情況，使用這把兵器能夠同時攻擊眾多敵人，進而突破包圍的狀況，注意本武器的殺傷力不大。



POWERED BUSTER 威力飛彈

パワードバスター

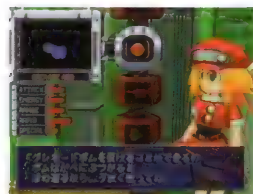
敵人在很遠的地方，只要使用本武器就能達到狙擊的效用。攻擊力很高的武器，必須單發的攻擊，無法瞬間連擊是很大的缺點。



DRILL ARM 強力鑽頭

ドリルアーム

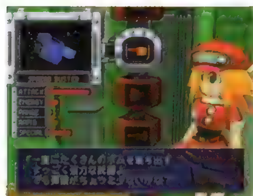
只是一把強力的鑽頭。要當武器使用時，必須非常非常地靠進敵人才能攻擊到，不過效用真的不大。請注意本武器有非常的任務在遊戲中……。



GRENADE ARM 榴彈臂

グレネードアーム

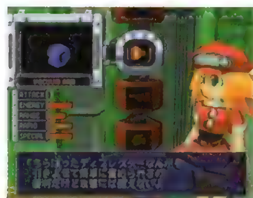
在右手腕上了手套，便於投擲手榴彈。這種手榴彈是有時間限制的爆擊，投出時，本彈會彈跳一陣，再嗶嗶聲響後，產生爆擊。



SPREAD BUSTER 連續彈

スプレッドバスター

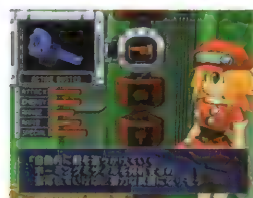
一次能夠同時丟出很多炸彈，攻擊很多個目標，不算是強力的武器，使用時也很順手。不過裝備時，數量似乎不太夠。



VACUUM ARM 真空臂

バキュームアーム

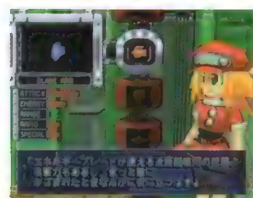
非常特別的手臂，當洛克缺錢時，那就需要他登場。擊斃敵人之後，會留下很多能源礦，使用真空臂很簡單就收集完畢，沒有攻擊作用。



ACTIVE BUSTER 導向飛彈

アクティブバスター

會自動追蹤敵人的飛彈，也就是追蹤飛彈。只要強化武器的裝載量、威力等，是非常有幫助武器，適合任何大陣勢的場合。



BLADE ARM 光束劍

ブレードアーム

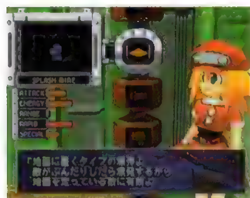
由能源礦產生的光柱成為光束劍，是近距離使用的武器。攻擊敵人時，只要一命中就可使敵人倒地，不同其他武器的爆擊性攻擊。



GRAND GRENADE 強力榴彈

グランドグレネード

投擲強力的榴彈，一接觸到目標便產生了爆擊，比榴彈臂還要有威力。在地下迷宮時，可以破壞特定的天花板，是很重要的特殊武器。



SPLASH MINE 地雷

スプラッシュマイン

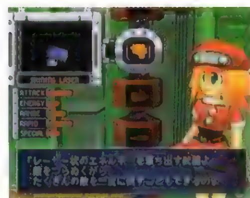
放置在地面上爆彈的型式，只要敵人一碰觸到，立刻就產生爆炸。對於在地面上行走的敵人，使用本兵器會產生較有效的作用。



SHIELD ARM 光盾

シールドアーム

只要張開防禦的光盾就能抵擋敵人的子彈，是防禦型的兵器。完全沒有攻擊力的武器，要依據狀況而調整是否裝備。



SHINING LASER 閃光雷射

シャイニングレーザー

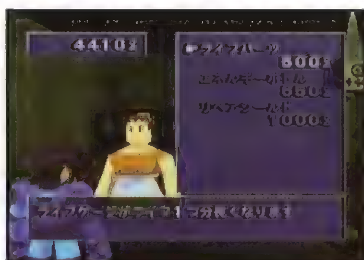
射出雷射狀的能源光波的武器，射程很遠屬強力型的特殊兵器。大部份的敵人，只要雷射一擊就能擊倒，是非常實用的武器。

KEY ITEM 重要道具

遊戲的過程中，占有重要的地位，填滿整個框框，是遊戲中大家都要達成的目標，會讓洛克的外形更加帥氣哦！



エネルギーボドル	能源桶	回復生命能源，使用後只要到中古屋補充即可。初期購買（容量3個），再買提升容量，最多到99極限。
ヘルメットパーツ	頭盔零件	防護頭部，只要裝備上，洛克就戴上頭盔，可以儘量避免受重傷到地。
ダッシュパーツ	衝刺零件	裝備好，就能跳到更高地方。
ジャンプパーツ	跳躍零件	裝備好，就能快速滑冰行走。
アーマードボディ	裝甲零件	受到敵人攻擊時，只要承受3/4的傷害。穿上　，就能承受1/2的傷害。SP裝備上，只要受到1/4的傷害。
アダプタープラグ	外接插栓	洛克的左腕零件可以多裝備一項。
ブルーティフレクター	藍色能源礦	修理夫拉塔號的能源礦。
イエローティフレクター	黃色能源礦	塔的遺跡所得到的能源礦。
レッドティフレクター	紅色能源礦	修理船的重要道具。
市民カード	市民證	可以進入街道的准許證。
A級ディグアウト免許	A級尋寶執照	市長特准去調查和找尋遺跡的寶物。
B級ディクアウト免許	B級尋寶執照	可以進入簡單遺跡的證件。
サポートカーへの通信機	支援車呼叫器	使用後，可以呼叫器支援車來附件，但有些地方是無法使用。
ボーンー家の鍵	伯恩一家的鑰匙	開啟伯恩一家封印之門的鑰匙。
カードンの森のーサブゲートの鍵	加頓森林副遺跡通路的鑰匙	在加頓森林的副遺跡通路所拿到的鑰匙。
ジュウィン湖のサブゲートの鍵	裘溫湖副遺跡通路的鑰匙	在裘溫湖的副遺跡通路所拿到的鑰匙。
クローサの森のサブゲートの鍵	庫洛薩森林副遺跡通路的鑰匙	在庫洛薩森林的副遺跡通路所拿到的鑰匙。
地下都市の鍵	地下都市的鑰匙	在各地下都市取得的鑰匙。



ITEM

普通道具

隨時可以支援洛克的作戰，包含修復保護生命能源的防禦盾，還有眾多提升洛克的功能，讓戰況對自有利的狀態。

名　稱	中　文	功　　用
ソペアシールド	修理盾零件	修復被破壞的防禦盾
ハイパーカートリッジ	超越彈藥筒	一段時間，可以不浪費特殊武器的彈量
カモフラージュバリア	迷彩防護罩	一段時間，敵人無法見到自己（對頭目無效）
ディフュンスシールド	超強防禦盾	一段時間，受到敵人攻擊不會受傷。（無敵狀態）



MADE-ITEM

製造道具

利用遊戲中各種的方式，取得的重要道具，必須去找蘿兒來開發，才能將這些道具轉為更有用的零件，提升洛克的武器威力。

名　稱	中　文	→開發改造	得手地
マインパーッキト	地雷零件材料	スプラッシュマイン	中古屋老板的謝禮。
パクーキャノンキット	威力加農材料	パクードバスター	特殊地的寶箱。
グレネードキット	榴彈材料	グレネードアーム	庫洛薩森林的副遺跡通路之寶箱。
ブルムベの腕パーシ		マシンバスター	市政廳攻防戰後，在市街的垃圾筒中。
ミスティックオーブ	神秘寶珠	シールぞアーム	迷你遊戲的獎品
マオルヴォルフの	馬歐魯鋼的裝甲	シールドアーム	三人組的小屋完成後，要以物易物的交換
壊れたモーター	壞了的馬達	バキュームアーム	市中心的垃圾筒。
ひびの入ったプロペラ	裂掉的推進器	バキュームアーム	湖濱公園的垃圾筒。
壊れたクラーナー	壞掉的吸塵器	バキュームアーム	商店街的紙箱中。

名稱	中文	功用	
大型爆弾の設計圖ラ	大型爆彈的設計圖	グランドグレネードム	夫拉塔號內，巴雷爾房間裏的寶策。雷爾房間裏的寶策。
古ぼけた巨大ドリル	老舊巨大的鑽頭	ドリルアーム	主遺跡通路裏的寶箱。
ガイダンスユニットラ	引導零件	アクティブバスター	庫洛薩森林的副遺跡通路裏之寶箱。
ゼットセイバー	傑洛光劍	ブレードアーム	迷你遊戲的獎品。
ペンライ	筆形手電筒	ブレードアーム	迷宮全通時，在高處的寶箱。
舊型ランチャーパーッ	舊形發射筒零件	スプレッドバスター	迷宮全通時。
古代遺跡の書物	古代遺跡的書物	スプレッドバスター	迷宮全通時。
アームサポータ	手臂強化物	スプレッドバスター	皮包事件的謝禮。
エックスバスター	艾克斯飛彈	シャイニングレーザー	和三人組交換物品。
特殊兵器計畫書	特殊兵器計畫書	シャイニングレーザー	迷宮全通時，在破裂的牆壁中。
女神のクリスタル	女神的水晶	シャイニングレーザー	美術館事件的贈品。
スプリングセット	發條組件	ジャンプパーツ	森林的副遺跡通路的寶箱
安全ヘルメット	安全帽	ヘルメットパーツ	山中小屋的紙箱。
ローラーボード	滑冰零件	ダッシュパーツ	迷宮全通時。
舊型のホバジュット	舊型噴射器	ダッシュパーツ	湖中的副遺跡通路。
	連接組合器		湖中的副遺跡通路。
壞れた電子部品	壞掉的電子產品	オールラウンダーSP	和三人組交換道具。
メインコアのガけら	緬因中心的碎片	オールラウンダーSP	迷宮全通時，在牆壁的裂縫。
サンライト	太陽燈	オールラウンダーSP	孕婦事件換來的道具。
速射用シリダー	速射用的氣筒	マシンガンバースト	迷宮全通時。
小型時限爆彈	小型限時炸彈	パクーブラスターレ	定時炸彈事件的第一題炸彈。
高性能時限爆彈	高性能限時炸彈	パクーフスラターR	定時炸彈事件的第二題炸彈。
ガトリング砲の一部		ガトリングバースト	湖中的副遺跡通路。
フラクーパール	花真珠	ガトリングバースト	病院事件的謝禮。
速射用小型シリンダー	速射用的小型氣筒	フルオートバッテリー	主遺跡通路的牆臂裂縫。
發電機の部品	發電機的零件	フルオートバッテリー	
ターゲットヤンサー	目標感應器	スナイパースコープ	庫洛薩的副遺跡通路。
望遠スコープ	望遠鏡	スナイパースコープ	庫洛薩的副遺跡通路。







支援車 SUPPORT CAR

隨時能夠移動的堡壘，提供洛克的各種支援，是由蘿兒所駕駛。當洛克取得了新的零件，一定要找到支援車來開發改造。

道具的開發

洛克在迷宮中或街道，事件中取得的重要零件，一定要去找支援車，先將道具或武器開發出，讓洛克的火力能夠提升更多。

特殊武器的替換

右腕的特殊武器要記得更換，隨著地形、敵人和戰況的改變，而決定該採用何種武器，是對洛克的火力有很大的幫助。

特殊武器的強化

必須給蘿兒購買零件足夠的錢，蘿兒才會去強化特殊武器的攻擊力、射程距離、彈量和射等。錢是很重要的，請慎重選擇最順手的特殊武器來強化，可以避免金錢上不必要的浪費。

移動功能

可以搭乘支援車移動在卡多爾奧克斯島上的特定點，免去洛克行腳各地的疲困和浪費時間。

DATA

隨著跟著蘿兒的DATA，還有會出現在迷宮，讓洛克可以保住戰果，儲存好重要的記錄。

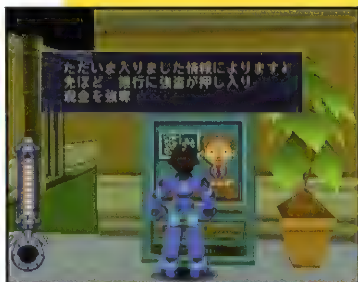
資料儲存

讓洛克的冒險留下註記，在關機後，下次要玩時，可以再接續下去。

能源修復

洛克的生命能源和特殊武汽的彈量，可修復到最完整的程度。還有防禦盾壞了的時候，也可以進行修復。

FLYING BOAT 夫拉塔號



帶著洛克一家人，到處冒險旅行的交通具。由於緊急下降卡多爾奧克斯島，機體產生了損壞，一直等到紅色能源礦尋獲，才又遨翔天空。

寶箱

夫拉塔號有一口寶箱，是很重要的寶物，一定要取得。

電視

上了夫拉塔號，一定要去打開電視觀看，會得到很多重要的訊息，如銀行搶犯等等的事件，一定要從電視中知道。

蘿兒

也是和支援車的作用一樣，會有道具開發、特殊武器的強化和特殊武器的裝備等等。

DATA

在夫拉塔號上，依然秉持DATA天生所具有的任務。

移動場所

修理好的夫拉塔號，移動時只有項任務，就是到庫洛薩森林的副遺跡通路。





卡多爾[illegible]

這個完全無人居住的島被發現，大約是100年前的事了。

剛發現的時候，因為它看起來是個只有被時光侵蝕殆盡的遺跡，所以，除了為躲避暴風雨的漁夫以外，從來沒有人會來這裡。

這座島之所以會出名，是在它被發現的10年後，由兩位名為卡多爾和奧克斯的尋寶者發現這座島上有著豐富且品質良好的能源晶礦，這座島也因此以他們兩位的名字命名。

在卡多爾和奧克斯的初期探查之下，發現此島有著無數的地下建築物，但卻因為兩人的遇難，使得不吉的傳聞在本島慢慢散播開來，兒地下遺跡也大多遭受封印。

現在，在本島的尋寶活動受到市政局的管理，只允許進入一些小型的遺跡進行探索。

流傳在這座島上的傳聞由附近的漁夫們代代相傳下來，簡單來說，災難大概以數百年為一週期發生，甚至數次將島上居民全部抹殺掉。

經由現任市長加梅莉亞博士的調查指出，這座島的市街地是構築在複數的古代遺跡廢墟上，而那些古代遺跡又各自持有其獨特的文化體系。

經由這些遺跡可得知本島過去不斷反覆地發展、衰退，但在這之中卻沒有發現關於此島所發生的大災難的資料。



現在本島因為附近許多尋寶者的探訪之故，成為這些尋寶者的中繼基地，但能源晶礦的儲存量卻因而瀕臨枯竭，另外也因為傳說之故，而漸漸蕭條了下來。

另外，區隔本島市街地的高大牆壁便是沿用自古代遺跡一留下來的產物，這些古牆雖是略有部份毀損，但大致上是相當堅固，現在沿用也是足足有餘的；

更令人驚訝的是，連結各個區域的遺跡通路其機能仍然沒有損壞，只要利用在地下挖掘出的鑰匙便可將其再度開啓。

摘自卡多爾奧克斯島中央圖書館藏書「本島歷史」



攻略流程
ADVENTURE



塔的遺跡

玩家們初次挑戰的迷宮，在
純，正好可藉此機會來熟悉
樣子遊戲進行起來才會無往



▲ 夫拉塔號已經接近塔的週圍……

冒險的旅程開始了！



▲在遼闊的天空中，瞧見夫拉塔號的蹤影

洛克一行為了找尋珍貴的能源晶礦來到一座遺跡之塔；一如往常的，由洛克進行探索，而蘿兒則利用無線電和洛克聯繫。途中，蘿兒會一而再再而三的給予洛克指示，只要留意蘿兒的建議，相信一定能很輕鬆地過關。

迷宮中處處充滿危險要小心為上

進入迷宮後，必須熟悉洛克飛彈的射擊要領，利用這兒的小雜兵來練習吧！洛克飛彈可是最基本也最重要的武器，務必將之靈活運用，往深處內前進，發現通路被電流網給阻擋住了，得先找出供給電流的發電器，若能將發電器破壞，應該可以將之解除…果然在另一頭的房間內找到了兩座發電器，既然找到了，就別客氣，賞它們一頓飛彈大餐吧！發電器破壞之後，電流網也跟著消失，這下就可以順利前進了。但是，先別急著回去，留意到發電器後方電流網阻擋住的裡面有間房間沒？裡頭有好東西喲！若不小心誤觸機關被困住的話，先別慌張，冷靜下來，眼前不是有三個小雜兵在那裡搖頭晃腦的嗎？把它們一一解決之後，閘門就會開啓了，所以無需擔心。



▲ 在迷宮中發現了寶箱，趕快打開看看是什麼寶貝



構造設計上相當單
一下操作方式，這
不利。

再回到之前被電流網擋住的通路，此時電流網已經消失，可以順利通過，但是正要踏進去時，無線電忽然無故收不到訊號，就無接收到蘿兒的指示，只好自己小心點前進了。

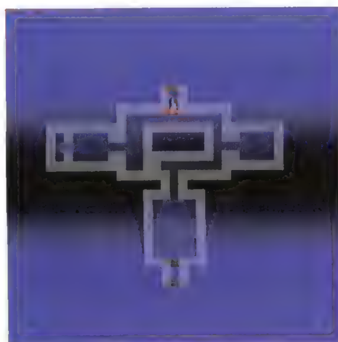
話才這麼說，洛克眼前嚇然出現一個大傢伙……真的不是普通的大！不過看起來似乎是有些老舊破損了，缺了一雙左手臂，動作也有點遲鈍。



▲守關者已展開強力的攻擊，要小心作戰喔！

守關者突然出現了

取得藍色能源晶礦的洛克正滿心歡喜準備離開時，那守護的大機械人突然又從洛克背後出現，正在千鈞一髮之際，蘿兒駕著夫拉塔號來解救洛克的危機。雖是逃出來了，但夫拉塔號卻承受不住日以繼夜的「煎熬」，結果就此罷工啦！蘿兒死撐活挺的，迫降在一座臨近的小島上，此島名為卡多爾奧克斯島，洛克的大冒險就要開始了…



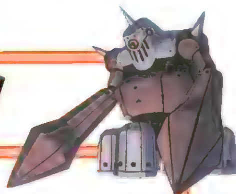


的遺跡　地圖(二)



▲怎麼又復活了，這下子洛克該怎麼辦？

Check Point!



守關者

本遊戲的第一個頭目，只會以右手的重鎚來攻擊洛克，模式很單純，小心點的話是不難躲開的。利用閃躲的空檔來攻擊便可，並不難對付。

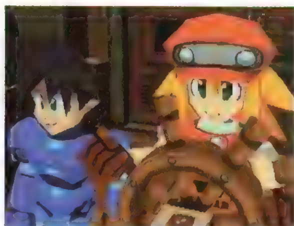


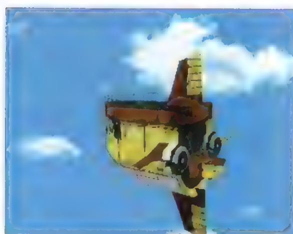
冒險開始

洛克一行迫降在名爲卡多爾鎮上找找有沒有能修理夫拉

受損的夫拉塔號該如何是好？

洛克正準備上路時，迎面駛來兩輛警車，警長希望巴雷爾跟他走一趟，並且說明了如欲進入市區則必須有市民証才行，但商店街則不受影響，所以洛克便出發至商店街探查，找找看有沒有可以拿來修理夫拉塔號的零件。







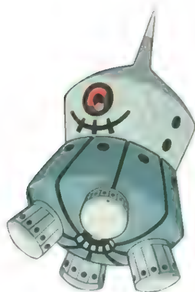
中古屋老板娘的請託

來到熱鬧的商店街，洛克從麵包板娘那兒得知在商店街入口附近的地下迷宮是不需要尋寶執照就可以進入的，所以那便成了隔壁中古屋老板經常光顧的地方。洛克便來到麵包店隔壁的中古屋拜訪，但在裡頭卻沒看到老板的人影，只有老板娘在那兒苦惱，原來老板去尋寶去了，但卻遲遲沒有回來，老板娘又因要看店而走不開，就拜託了洛克，請他去找一下老板。善良的洛克當然是接受老板娘的請求啦！那就……朝地下迷宮出～發！

奧克斯的小島上，巴雷爾希望洛克能到塔號的零件，洛克便出發了。

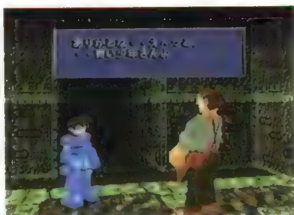
老板到底是去那兒尋寶

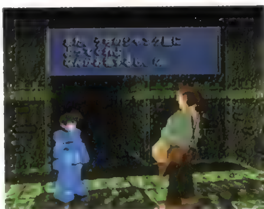
洛克來到這座島上初次挑戰的迷宮，才剛下來就聽見有人大喊救命，猜也猜得到十之八九會是中古屋的老板，跑不掉的。



奇怪的中年人，他是誰呢？

迷宮的構造並不甚複雜，只是以現在的狀況會有許多去不了的地方，但毋須擔心，隨著遊戲逐漸進行到後半，原本到不了的地方都能走得到，現在就先走吧！能走多少就算多少了。往內深入前進，看見一個穿著綠色工作服的肥胖男子在狂喊救命，這人想必就是中古屋的老板了，雖然躲在比較高的地方不會受到攻擊，但卻也下不來，因為底下有一大群敵人在那裡虎視眈眈的盯著他，將底下的敵人掃光，跳上高台，中古屋老板向洛克道了謝之後就一溜煙似地跑了……逃跑的倒是很快，迷宮探索完之後，便可循原路回去。





老板娘的謝禮

回到中古屋，老板娘為答謝洛克，給了洛克地雷組件，洛克拿了瞧也瞧不出什麼所以然來。「或許蘿兒就有辦了吧…」，才這麼想時，老板娘又說外頭那輛廢棄的支援車修一下應該還可以用，叫洛克可以自由利用。那就回去找蘿兒吧！





初見多蘿

拿到好東西的洛克便回去找並且得知有關空賊的情報。

特殊武器的誕生

將地雷組件拿給蘿兒，她很快地便弄出了一個地雷式的特殊武器來，這下洛克又多了一項強力的裝備了。此時，一位警察先生到來，在確認過巴雷爾及洛克等人的身份後，給了洛克一張市民証，這樣一來，就可以自由出入市中心等地了。警察還提到了些有關空賊的消息，似乎是最近空賊的活動逐漸頻繁了起來之類的，順便又提到巴雷爾有事找洛克，要洛克去一趟。



▼ 哇！威力可真是大，這下可如虎添翼了



▲ 瞧見了嗎？尖尖小小的東西

三人組的活動開始了



洛克得知此事後，便經由商店街往市中心去。在門前碰到頑皮小子三人組在講悄悄話，若是跑過去的話，會被他們發現，然後被趕走；但是只要慢慢走過去（按住圈圈鈕），便可以不驚動三人而「偷」聽他們談話：有一個特別少女是沒見過的外地人，但三人發現到洛克在偷聽，便一哄而散了。

蘿兒，在那兒的警察給了洛克市民證，
後，遇上了一個奇妙的女孩……。

奇怪的女孩，到底是何方人物？



一踏入市中心，就看到一個髮型特殊的少女在教訓一小機器人，她看到洛克過來，還很不友善的叫洛克趕快走開呢！真是一點也不可愛！她在交待完事情後，頭一甩就走人了，洛克被她搞得丈二金剛摸不著頭緒。

逛逛市區是否有新的情報

市中心區域範圍很廣大，而且各式各樣的房屋林立，車輛穿梭其中，充滿朝氣。

往北邊過去，出北方的門之後，居然又……又遇到剛才那個女孩了，而她也是一樣……一樣很不友善，一樣不可愛！洛克也沒多少時間和她磨菇，趕快到警長那兒找巴雷爾爺爺吧！



▲ 踢壞了自動販賣機，這可不是好孩子的行為

▼ 西門是通往湖邊的都市，現在不能通行





▲ 來圖書館查資是好事，不過聽說有空賊來襲

爺爺在市政廳裏

到了警局找到警長，警長告訴洛克說原來市長和洛克的爺爺是舊識，所以巴雷爾到市長那兒去了，市長加梅莉亞在警察局旁的市政廳裡，洛克可以到市政廳找她。



▲ 直接前往市政廳找巴雷爾





會見市長

得知巴雷爾在市長之處的洛克，便離開警署往市政廳前進，市政廳位在警察的旁邊，氣派豪華的房子。

市政廳前的守衛



洛克來到市政廳前，門口有兩位盡職的警察叔叔在站崗，先和他們打聲招呼吧！

若沒有向守衛報備，他們是不會讓洛克住市政廳的。跟守衛說明來由後，他們就會讓洛克進去找市長。



美女市長加梅莉亞

洛克到了市長辦公室，巴雷爾爺爺果然在這邊；沒想到，原來市長是個大美女，名叫加梅莉亞。

加梅莉亞告訴了洛克許多有關這座島的秘密，她是說此島似乎藏有不少寶藏，

而且全部都藏在地底下，但是到目前為止，還沒有人能夠將本島的秘密給挖掘出來，所以到現在仍是團謎霧，市長也只是知道這樣一點點皮毛而已。

聽完加梅莉亞解說後，巴雷爾說還有些事要跟加梅莉亞談，要洛克先回去跟蘿兒報平安，洛克就先離開市政廳了。









二見多蘿 洛克人

從市長那兒得知不少有關島上秘寶的情報，洛克受巴雷爾之託回去跟蘿兒平安，結果又再度遇上那個女孩。

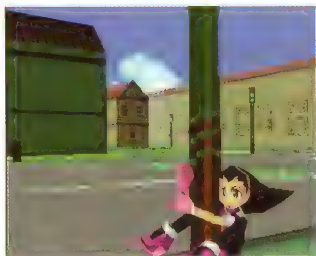
又看到奇怪的女孩

一出市政廳，就看到之前那個不可愛的女被狗追著跑，她……該不會是怕狗吧？

看著她狼狽的跑，真有點可笑；看著她氣急敗壞地跑向市中心，守衛的警察也覺得莫名奇妙；既然她到市中心，洛克就跟去瞧瞧。果然，一進門就看到她「掛」在電線桿上，當然那隻惡犬是死盯著她不放嘍！洛克看她可憐，就把那惡犬一腳踹飛，解除了她的危機；那女孩慢慢滑下來，臉還紅紅的……其實是滿可愛的。

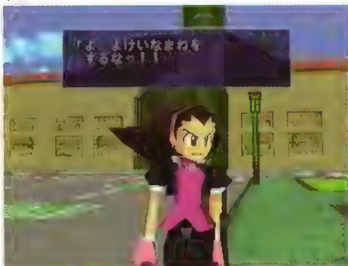
▼ 可惡的臭狗狗，嘗嘗我的一記飛腿！



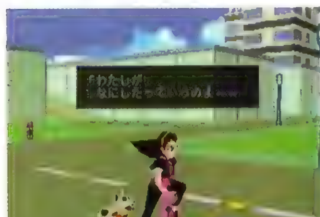


▲ 總算是解除了危機，鬆了一口氣。

可是，她在呆了一下之後，馬上又不客氣起來了，連聲謝也沒有，實在是死要面子，把洛克臭罵了一頓之後就走掉了，留下搞不清楚狀況杵在那兒的洛克人。



▲ 真是多管閒事的傢伙，別想我會謝你



▲ 那個奇怪的女孩怎麼和狗抓迷藏？



▲ 嗯！怎麼會掛在電線桿上

多蘿 心情記事 其之一

什麼嘛！那個藍色的小鬼，一副自以為了不起的樣子，表演什麼英雄救美嘛！真是噁心！不過，其實……還是應該要謝謝他才對的，可是，我沒辦法……說不出口……



空賊來襲

被奇怪的女孩搞得一頭霧水的洛克，只好先不管她，回到蘿兒的地方。就在此時，嚴重的事態發生了……

從空中呼嘯而過的船隊

洛克回到蘿兒那兒報平安，蘿兒聽到爺爺沒事，表情就舒緩許多了；此時旁邊一陣隆隆巨響，原來停在夫拉塔號附近的一艘綠色飛行船昇空飛離，不知飛去哪就是了。

沒多久後，一隊飛船自上空而過，洛克和蘿兒兩人你看我、我看你的，誰也不知道到底發生什麼事了，被搞得一頭霧水的。所有的飛行船全往市中心的方向飛過去。

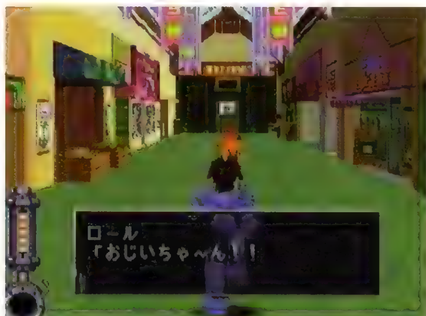


令人擔心的事情發生了

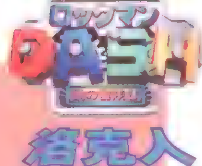
沒多久後，由市中心的方向傳來陣陣砲聲，難道！剛才那些飛行船……就是警察提到的空賊嗎？這下不得了，巴雷爾爺爺還在市政廳。洛克才想到，蘿兒就已經先往城鎮的方向跑去了，不管洛克怎麼喊都沒用了，洛克只好跟著追了去。

看著如此著急的蘿兒，洛克不禁也跟著擔心了起來，但願爺爺沒事啊，趕快加緊腳步去吧！









蘿兒的焦慮

洛克人

聽見砲轟城市的聲音，兩人才查覺到原來那些飛行船就是空賊！這下不好了，城鎮會被空賊破壞的！

危險狀態任何人不可進入

蘿兒是頭也不回一下就往市中心跑，洛克只有緊追在後，蘿兒很快地穿過了商店街，洛克也是毫不考慮地快速通過。沒想到，才剛踏進市中心區，就被了警察給攔下來，警察說現在市鎮內受到空賊的轟炸，為了安全起見，已





讓所有的市民疏散避難去了，並將所有出入口封鎖；雖說蘿兒和洛克是外地人，但也不能讓兩人的生命受到威脅，所以不准洛克和蘿兒進去。但心焦如焚的蘿兒說什麼都要去救爺爺，於是洛克便自告奮勇地說由他去擊退空賊，警察先生是說什也不肯放，太危險，真的太危險了！連市警都對那群凶惡的空賊束手無策了，像洛克這樣的少年又能做什麼呢？



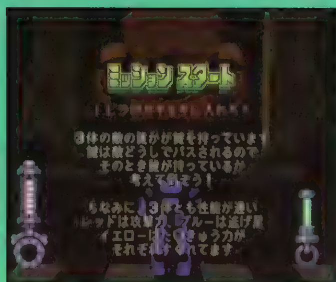
▶ 蘿兒向洛克但要争地的說

放心交給洛克吧！

不過，蘿兒相信洛克的實力，洛克要蘿兒安心去避難，爺爺就讓他去救吧！警察先生搞不過這兩個頑固的孩子，就只好讓洛克去了，洛克於是向市政廳的方向快步跑去。







鑰匙爭奪戰

爲了不讓蘿兒擔心，洛克自告奮勇要去看看，結果眞的碰上空賊來找碴，這下只有打倒他們一途了。

伯恩一家的家臣

洛克很快的來到通往市政廳的門前，眼前杵了三個……像大型垃圾筒（？）般的機器人（或許是吧）。三個小傢伙在上面露出小頭來，說什開門的鑰匙絶對不會交給洛克，仔細一瞧，原來通往市政廳區的門被空賊伯恩一家上了特殊的鎖，看來要進入就得用他們剛才提到的鑰匙，總之先把鑰匙搶下來再說吧！



當然，那三個小傢伙雖是最普通的小弟兵，不過空賊就是空賊，放起狠話來還是頗兇悍的，反正不管了，開戰吧！

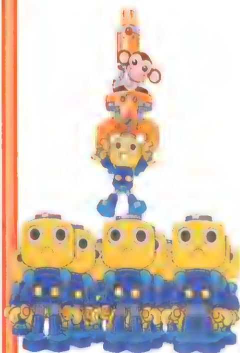


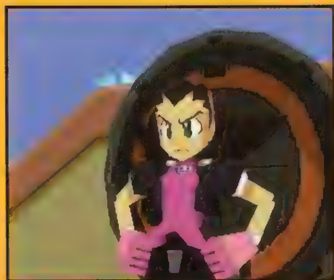


Check Point!

小弟兵三人組

第二次打頭目就一次來三隻，比起上回是棘手多了，三隻有著不同的特性：紅色攻擊力強，黃色比較堅固，藍色則是速度較快。而且他們會在途中交換鑰匙，所以鑰匙不一定會在誰身上，建議玩家先追著紅色那隻，將它解決後對我方的威脅性就降低許多。再來就仔細看著他們的動作，追著那隻特有鑰匙的傢伙打便可，因為是繞著市街作戰，所以滿囉嗦的，不妨善用地雷，很有效果。附加一提，擊爆機械人後小弟兵會四處逃竄，先用洛克飛彈解決，待其燒毀之後用腳踢，會掉出好東西喲！







對決多蘿

才剛解決掉小弟兵三人組，馬上又來一個難纏的角色—多蘿，連續的頭目戰，洛克危險了！不能認輸啊！

緊接著又一場大戰



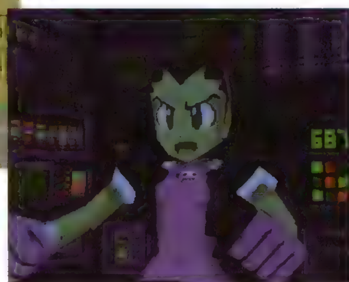
▲ [illegible]子一個章[illegible]魚嘴的機械怪獸！

解決三人組取得鑰匙，才想進門的時候，突然覺得天空一片漆黑……又是之前那個女孩，駕著一架像章魚（只有四隻腳就是了）的機動砲台來找碴了，真是一波未平一波又起，洛克連個喘氣的時間都沒有，又再度面對強敵的挑戰。



◀ 哇！好危險，[illegible]一個泰山壓頂！

▼ 不知是怎麼回事，就是不想和他[illegible]



Check Point!

機動砲台飛迪南特

真正開始有頭目「樣子」的頭目，攻擊模式相當多：機槍掃射、炸彈攻擊、火焰衝擊波、衝撞等等，其中又以機槍最難閃躲，但所幸威力並不很大；因為是連續作戰的緣故，所以得多加注意生命能源的殘量，小心作戰。這架砲台的弱點在腳部，利用空檔多加以集中攻擊便不難打敗。

多蘿心情記事 其之二

又來了，又是那副自以為是的樣子，真令人看不順眼……可是……為什我只要想到他的事，心裡頭就會小鹿亂撞呢……啊～不行不行，我到底在想什啊！



市政廳保衛戰

終於可進入市政廳了，連續兩場戰鬥想必損傷極大，最好是先回去補給一下，因為接下來又是連戰，相當嚴苛！

真是一波未平一波又起



▲ 一位少年正不怕危險跑進了市[illegible]

解決多蘿（終於正式知道她的名字）之後，開啓那扇被伯恩一家上鎖的門，一進去，這群空賊調來了一大堆工程推土車，搞起大破壞來了，這可饒不得！



▲ [illegible]



▶ 可惡的推土機，正在到處破壞建築物



◀ 空中還有敵人一定要隨時注意和小心

Check Point!

市政廳保衛戰

全部都是一些小兵機械人構成的關卡，先將破壞房舍的推土機一一擊破；此時會由空中飛行的敵人再載運推土機來，所以得集中火力攻擊運輸機械人，若是城市被破壞也不用太在意，這還可以補救的，以後再說。

總數三架的運輸機全部擊落後，再確實地將第二批推土機個別破壞掉，全部解決之後就算告一段落了。



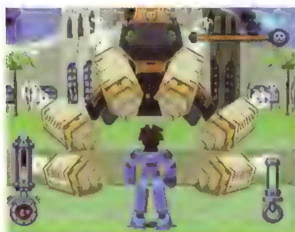


蹦・伯恩登場

市政廳前的所有敵人一掃而光之後，緊接著來的是伯恩一家的么子——蹦・伯恩。別看他一副呆呆的樣子，破壞力可是一流喲！

突然出現的強敵

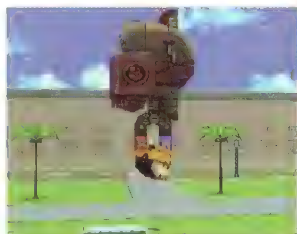
好不容易解決所有的敵人，沒一會兒，出現一個極其龐大的頭，而且還含著奶嘴！連個話也不說就直接朝洛克殺來，趕快準備好備戰態勢，應戰了！











Check Point!

蹦・伯恩

外表看起來呆呆蠢蠢的，事實上是令人難以想像的強敵，攻擊模式雖不多，但卻招招強勁：追蹤飛彈、舌頭攻擊、大巴掌等，其中最為頭痛的就是追蹤飛彈，一次擊出六發，有追蹤性能，而且通常是會連續兩回，也就是擊出十二發，要躲簡直比登天還難！但是，攻略本就是為這個存在的！其實飛彈有致命的死角，因為速度不快，所以只要看它一發射出來，就立刻往蹦的方向直直衝去，衝到蹦身後再回身反擊，這下就萬無一失啦！雖然從跨下衝不怎麼光采，但除此之外別無良策了，就忍耐點吧。



英雄洛克

經過接二連三的戰鬥，洛克終
城內發生了大事，媒體免不了

伯恩家的狠話

好不容解決了蹦．伯恩，但很不幸的，城市被這些空賊搞得面目全非；雖說如此但新聞還是大肆報導，感謝洛克的英勇相助。不過伯恩一家離開之前放下的話頗令人擔憂，大致上就是他們會再回來……諸如此類的，不免讓人要再提高警覺。





市長的答禮



洛克回到已成了斷垣殘壁的市政廳，幸好加梅莉亞和巴雷爾都沒事，算是不幸中的大幸了；雖然市政廳被毀去一半，但市長還是很感謝洛克救了這城市，便給了洛克一張Ｂ級尋寶執照，這樣一來洛克便有資格進入一些簡單的地下迷宮探索了。



於將空賊趕出城市，換來了和平。
要報導一番。

Check Point!

B級尋寶執照

在重要道具欄中可以找到，雖然只能進入一些簡單的迷宮，但現在的洛克來說已經很足夠了。

空賊再度來襲



洛克從市長那兒聽到一些事情，似乎是關於探尋這島上寶藏的一些消息，市長雖然是給了洛克執照，但她仍不忘提醒洛克要小心，因為她也不知道會發生什事，還是小心為妙；話還沒講完，警長就匆匆忙忙地跑進市長辦公室來。原來，在北邊的庫洛薩森林有消息傳出空賊在那裡出沒，而警署決定發佈總動員令，出發緝捕所有空賊，要將他們一次全部拿下，在出發前來向市長做個報告；報告結束後，他又匆匆忙忙離開，警察真是辛苦啊。

警長的決心



警長走掉之後，巴雷爾說還有事要和市長聊聊，先不回去；洛克就離開市政廳，才一出來就看兩、三輛警車急駛而過，看來這次警察真的是卯上了。

洛克和蘿兒看著警車駛走，洛克心想：去幫幫忙吧！此時蘿兒說支援車已經完成了，並且有好東西要給洛克，那就先回去一趟吧。



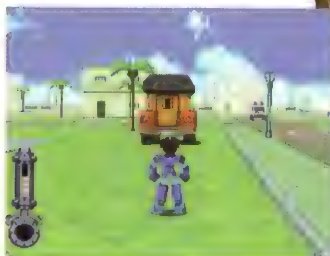
支援車的妙用

雖說警長的安全頗令人擔心，但洛克一路打下來，著實也累了，所以還是先回一趟支援車，休息休息吧！

舊車換成超級車

回到支援車內，原本的廢鐵經過蘿兒的巧手改造，已經成了一輛美侖美煥、功能齊全的萬用支援車了，而且不僅如此，蘿兒還做了一個支援車專用的無線電呼叫器，要是洛克需要的話，利用這支無線電，支援車就可隨傳隨到……不過，就算如此，也有一些地方支援車到不了的，這就得洛克自己辛苦點，用腳跑嘍！反正有無線電已經是方便很多了。





整理完畢之後，朝庫洛薩之森出發吧！

Check Point!

支援車呼叫機

有了這個之後，可以節省許多「跑路」的時間，雖說美中不足的是它無法開到庫洛薩森林，但其它的地方全部都到得了，已經是非常方便的交通工具了。







庫洛薩森林

整頓完畢後的洛克決定朝庫洛森林出發，想說希望能給予警長一些助力，既然決定了，那就出發吧！

庫洛薩森林位在北方，必須由市政廳北面的出口出去，一出去就一輛戰車擋在前面，原來幾乎整個庫洛薩森林都被伯恩一家的人給霸佔了，到處都是戰車啦，砲塔什麼的，實在是很給他危險呢。因為敵人的數目很多，火力





也不小，建議玩家們最好採用各個擊破的方式進行；因為戰車在特定的距離內才會發現洛克的行蹤，若好好利用可以拉長射程的強化零件，就可在戰車完全沒發覺的狀況下將它擊毀，可謂完全不費吹灰之力，玩家不妨試試看。要小心的是不要一次同時成為兩個以上敵人的目標，這是相當危險的，一點一點慢慢前進才是良策。







攻略流程



決戰提傑

將庫洛薩森林上散佈的小雜兵並在那兒遇到了老友ＤＡＴＡ

伯恩家的長男出戰了

掃光一路上的雜兵之後，嚇然在一個隧道旁遇到ＤＡＴＡ，牠覺得前面的氣氛不對勁，要洛克小心。



▶ 提傑[illegible]狠話後，就進[illegible]了馬歐柏[illegible]中



◀ 好[illegible]龐大的怪物，[illegible]是一部[illegible]型的[illegible]上機

要和ＤＡＴＡ先記錄

補充後，通過隧道，路上仍散佈著一些小兵，解決完之後，再往前進，往山崖底下跳下去，降至山谷底，一隻超……超極巨大的工程機械人，原來是伯恩一家的頭頭～～提傑的愛機馬歐柏夫；提傑當然是視洛克為眼中釘了，二話不說就殺了過來，迎戰！



◀ [illegible]

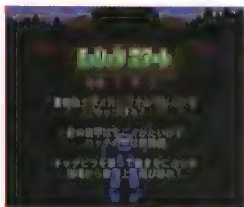


▲ 「安全門」是馬歐柏夫的弱點，一定要攻擊這裏

Check Point! 1

馬歐柏夫

之前遭遇的敵人跟他相比簡直就是小兒科，這傢伙不僅威力大，而且只有攻擊一個地方才能生效，簡直是找麻煩。它唯一弱點在頂部的閘門，只有跳上閘門前的甲板攻擊才可以，否則是無法倒它的，要打敗它要花很久的時間，要有長期戰的心裡準備。



▲ 要注[illegible]畫面上所寫的重要事項

K 完之後，便可再向深處前進，

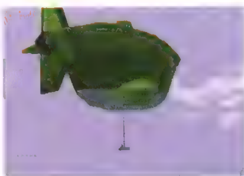
，總覺似乎有點不妙……

Check Point! 2

仔細觀察它的動作規律，找機會跳到甲板上，若發現錯過時機的話，別急著攻擊，先退，慢慢來，躲在遠處，以閃躲攻擊為重；被擊落至山谷也別慌，再慢慢爬上來就可以了。總之一句話，沈著下來，慢慢地進攻。

沮喪的提傑

好不容易解決掉提那隻怪物，提傑雖然不甘心，也只有眼睜睜地望著他的愛機就這樣爆掉……滿心悔恨地放下狠話之後就又溜了，真是……每次都這樣。



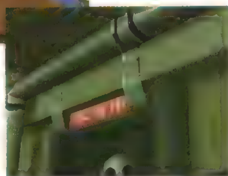


▲ 居然失敗了，這輩子從來都沒有想過的事

伯恩一家的檢討會

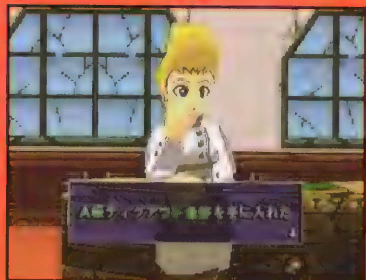
伯恩一家集合在飛空母艦的會議室裡開起檢討會來了，大家表情沈重地討論為何每次都會被洛克打敗，提傑似乎是有點失去信心的樣子；但多蘿卻還不死心，要哥哥不能灰心，她可是鬥志高昂，她會再設計更厲害的機械人，一舉反攻，將島上的寶藏全部收入囊中！這一番話後伯恩一家又恢復信心。





多蘿 心情日事 其之三

那個人也真是的，二番兩次的阻擋在我們面前，搞什麼鬼嘛……可是……剛才說了一定要找他報仇，但是……啊～煩死了，我……我到底是怎了，每次一想到他就心跳加速……就……這種心情，究竟是什麼呢？



市長的答禮

好不容易終於將空賊給「暫時」趕出去了，聽守衛的警察說市長有事找洛克，那就先上市長那兒一趟吧！

英雄該有的榮耀

洛克知道市長有事找他，便朝市政廳前進，到了市長辦公室之後，她首先是謝謝洛克，接連兩次擊退空賊，真是很了不起。



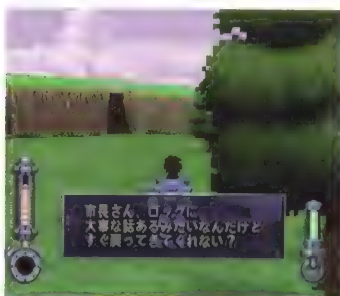


▼ [illegible]自發現寶藏時，希望能[illegible]市政廳的重建[illegible]



她給了洛克一張Ａ級尋寶執照作為謝禮，這下所有的遺跡通路和地下迷宮都可以合法進入了；除此之外，她希望洛克能夠幫忙找出深眠於本島地下的秘密。

另外呢；因為城市被毀得面目全非，而市長又不能向人民課稅，所以就很「坦白」地希望洛克能伸出援手，只要捐錢修建房子便行。雖是小事，但希望玩家先能按兵不動，以後再說，這絕對是對玩家家有利的做法。



▲ 哦！市長要找我嗎？那要趕快回市政廳

Check Point!

Ａ級尋寶執照

市長給的第二份謝禮，有了這個之後就真的可以暢遊本島的任何角落，相當好用的道具，謝謝市長！





加頓森林副遺跡通路 洛克人

拿到A級執照後，就可以開始進行探索副遺跡通路的工作了，憑著尋寶者的直覺，裡頭一定是寶藏多多，不去可惜啦！

支援車加入了戰局

要到加頓森林的副遺跡通路的話，得先穿過加頓森林才行，而且一如往常的，森林裡散佈著伯恩一家的殘黨。這次蘿兒也會開著支援車來掩護洛克，雖說是多了一道掩護的牆壁，但是……實在是希望蘿兒能小心點開車……因為洛克會被蘿兒撞到，而且還會扣生命能源！真是沒道理。





剛鐵戰士支援車

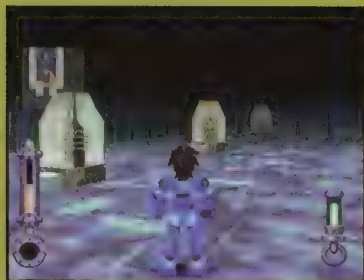


因為蘿兒開車的路線是固定的，所以洛克只有小心別被她撞到（真是幫倒忙）；走到副遺跡通路前，結果被個木頭門擋住了，此時從後面趕來的蘿兒說要把門撞開，要洛克退開一點……既然如此，那就先閃遠一點吧，免得遭到池魚之殃。

門撞開了之後，就可以進入副遺跡通路了，令人躍躍欲試。







加頓森林副遺跡通路

看到了能源礦石

開了門下去，馬上感測到強烈的能源晶礦放射出的能量，而且相當龐大的量；很快找到那顆能源晶礦，但它被被防護罩圍著，調查一下控制盤也是因為起動器（スーターター）沒裝置而無法動作，看來，要拿到這顆能源晶礦得先找出控制盤的起動器才行。



要收集好起動器三個



起動器共有三個，分別散佈在這遺跡通路內，反正既然來了，就也應該要將這裡好好探查一下，否則豈不白來了？在這遺跡通路內有許多前所未見的難纏敵人，前進的時候要多加小心，若覺得狀況不妙就先別過份深入，先回支援車重整態勢再進來繼續探索。

除了起動器之外，本遺跡的寶箱和牆壁的洞穴中也有不少的東西，別忘了拿。









Check Point!

重要道具

在這裡可以拿到一個相當重要的零件，這個零件經蘿兒改造之後會成為洛克的跳躍零件，裝備之後跳躍力大增，一些本來到不了的地方都能去了，非常重要，一定要取得這個スプリングセシト。

取得起動器的技巧

來此最重要的是要找出三個起動器，第一個起動器是在像蜂巢般的敵人上，第二個則就比較棘手，它是在一個上了鎖的寶箱裡，要破壞掉這個寶箱才有辦法得手，方法是不難理解，只是有點麻煩而已，仔細看好囉！首先將位在地面上的輸送帶啟動，使其運轉，再來就是去找到那個上了鎖的綠色寶箱，它位在一塊冰塊上面，站到冰塊上，使冰塊破碎，它就會掉到正在運轉的輸送帶上，站在寶箱後面跟著輸送帶運轉，一階一階往下層去，就會移動到軋碎機前，然後很方便的，寶箱就會被攪碎，起動器就彈出來啦。



取得黃色的能源晶礦

要找到第三個起動器前，必須先通過這道電流網，這道電流網可以踩踏三道開關將其關閉，但時間非常短暫，算是相當難的一個機關；只能靠玩家自己的熟練度及操控能力來克服了，要過是一定能過得去，可能得花些時間就是了。



拿到三個起動器之後，就可以去解除防護罩了，別忘了最初的目的哦！



修理船隻

洛克在加頓森林遺跡通路取得黃色的能源晶礦，雖然蘿兒說要來拿來修理夫拉塔號似乎不太夠力，但應該還有用途。

湖畔公園的壞船





洛克取得黃色的能源晶礦之後，拿回去給蘿兒瞧一瞧，蘿兒說這個要拿來修理夫拉塔號可能還不太夠，但修理其它的交通工具應該是不成問題，洛克猛然想到之前在湖畔公園的時候好像有聽渡船公司老板說他有一艘壞掉的船，於是便帶蘿兒去看一下。

讓船重新復活

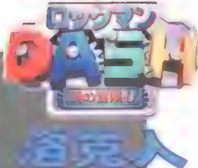
蘿兒檢查過了之後，說這種程度的損傷用那顆黃色能源晶礦絕對可以補足，於是便開始動手修理；修理到一半的時候，渡船老板跑來了，蘿兒這才回過神來，連忙向老板道歉，因為她擅自動了老板的東西。但老板並沒有生氣，他摸摸蘿兒的頭，並且說他一看便知蘿兒是真正會照顧機械的人，還將這艘船送給洛克，這下就可以去裘恩湖的遺跡通路了。







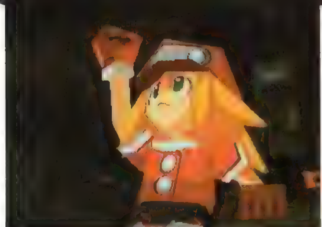




海中大亂鬥

船修理好之後，洛克一行便決定向裘恩湖的副遺跡通路出發，不知那兒會不會有可以修復夫拉塔號的寶藏呢？

準備開始航行


▲ 一切都準備就緒後，就要去遊湖了。

蘿兒好不容易把船給修復完畢，搞得灰頭土臉的，先到支援車裡做一些準備，剛才在加頓森林取得不少好零件，別忘了請蘿兒開發一下哦！還有出發前跳躍零件的話，也請記得裝備下來，否則就沒有意義了。


▲ 大船終於又可以重新駛進湖中了。

出海就產生大海戰

一切準備就緒之後，由蘿兒駕船，洛克當甲板水手，一行便朝裘恩湖的遺跡通路出發了。

一路上是風平浪靜，但在快抵達的時候卻發現伯恩一家的攻擊潛水艇，船本身是沒有火力的，洛克加油！


▲ 揚起了小浪，開始駛向湖的中央了。

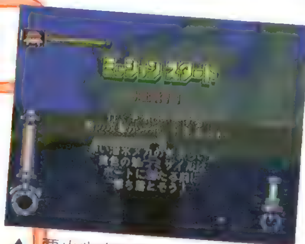
▼ 船已盡全力向裘恩湖的副遺跡通路出發了。



Check Point!

潛水艇

分為兩種：黃色會發射飛彈，紅色則是魚雷，所以儘可能先將紅色擊沈。這場戰爭中洛克飛彈的射程是決定勝敗的關鍵，所以儘可能使用增加射程和攻擊力的強化零件；飛彈和魚雷都可以擊落，儘可能擊落，降低船體損傷。



▲ 要小心水中戰的規則，全力保護蘿兒的安全。



伯恩三兄妹的水上兵器

青蛙機器人的出場



▲ 好一個龐大的水中怪物，該如[illegible]

在一陣大混戰之後，終於將伯恩一家的潛水艇和直升機什麼雜七雜八的都給「清掃」完畢了，原本是鬆了一口氣啦，結果……約定成俗的，由多蘿小姐製造的大型水上機械人——巴爾康．蓋雷得。名字是很好聽啦，可是外表是怎麼看怎麼像青蛙………。



▲ 萬一打不贏時，那就趕快坐船回碼了





▲ 青蛙怪獸還是緊追不捨地，該如何擺脫他的追擊?

Check Point! 1

巴爾康．蓋雷得

其實這個敵人並不強，但因為船的移動控制權不在玩家手上，所以顯得礙手礙腳的，對付起來格外吃力。不過幸好羅兒見狀況不太對勁，提議說先撤退，此時最好是先暫時退下，反正若再回來也不用再打那些煩死人的潛水艇，就先暫時退回去重新準備。

原本想說一路平安，沒想到空賊伯恩一家這回改當起海賊來了，小雜兵雖是料理完了，但總有不太好的預感……。

沿路要小心作戰

整裝的時候，建議玩家右手換裝威力飛彈，並且儘可能地改造一下彈數、威力等，在打那隻大青蛙時可以派上用場。準備就緒的話，就可以再度挑戰，在抵達之後所有的動作都是強制執行的，玩家只要先專心擊落攻擊而來的飛彈就可以了。蘿兒會駕著船拐進曲折的小水路，此時仍是專心射掉飛彈、魚雷之類的東西，待駛入一寬闊的封閉型水域時，戰鬥才正式開始。

▼ 開始進入作戰的準備，終於到了王戰場。



▲ 要攻擊青蛙雙臂的武裝，並且要使雙臂的武裝[illegible]。

◀ 引起空賊一族的恐慌，青蛙機器人也受到重創。

Check Point! 2

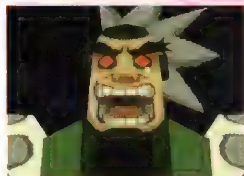
這次才可是真正的決戰，蘿兒會駕著船繞行它做圓周行進，所以現再射出的飛彈較不易命中，但為安全起見，還是儘可能將飛彈擊落，以免前功盡棄。

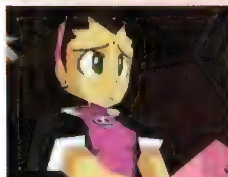
弱點是在兩隻手臂和砲台，利用洛克飛彈確實擊毀；擊毀之後它便會使用最終兵器－－能源砲來攻擊，此時威力飛彈就可以發揮效用，集中火力一次解決掉。

名蘿心情記事 其之四

又……．又來了，每次都這樣！每次都把我辛辛苦苦創造的精心傑作給打得體無膚，真是……最討厭了！可是……可是……這到底是怎一回事呢？我……．

▼ 可惡又失敗了，只有撤退一途了。





▲ 真是不甘心！每次遇到他都是這種狀況。



◀ 遊戲也要有個段[illegible]，[illegible]角色還是要失敗



裘恩湖的副遺

總算是把伯恩一家的全部趕

遺跡通路去探險了，別忘了

三支啓動的鑰匙

乘坐電梯來到裘恩湖的副遺跡通路内，這裡並不像加頓森林那樣，一來就可以看到大型的能源晶礦，不過相信一定還是有的，慢慢往底下探索；在這裡要尋找三支啓動鑰匙（スターター・キー）相信各位聰明的玩家應該很快就能猜出這啓動鑰匙是拿來幹什麼的吧？沒錯，也是用來解開能源晶礦防護罩的，所以要耐心地把它找出來喲！





▲ 這一個能源罩必須要有三支啓動的鑰匙才打得開

◀ 充滿水的迷宮，和其他的迷宮完全的不一樣

隱形殺手的出現

這個迷宮有比較大，敵人也頗為強悍，要特別注意會隱形的敵人，因為它們只會在地上跑，所以最好站在高台邊緣引它們來，再趁機攻擊，否則是很難對付的對手。

另外就是會從水牆外鑽進通道，像鱷魚的敵人，要留意它的音波攻擊。

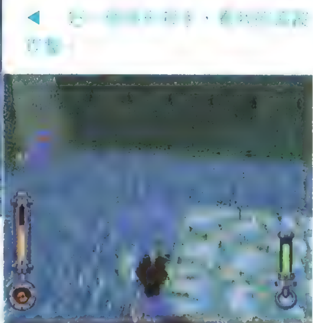






▲ 從水牆穿出來的敵人，非常的可怕

◀ [illegible]



跡通路

跑了，這下終於能夠安安穩穩的進副拿寶物喲！

水幕裏的難關

這次取得啓動鑰匙比較沒有像上一回那麼麻煩，只要耐心地把迷宮全部探完，應該是不難找齊才對，這裡的遺跡通路因為是位在裘恩湖底下，所以有些入口的地方會有像瀑布一般的水幕灑下，看似過不去，其實是可以穿過的。但在鱷魚的敵人會出現的通路上，兩側的水幕則就是真正的水牆了，洛克是無法穿過的；但是洛克飛彈都可以射進去，不妨利用這點可以做先行攻擊。



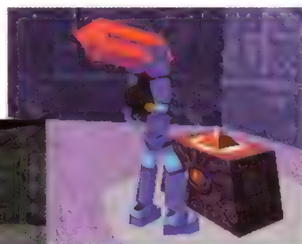
▲ [illegible]

收集好所有的鑰匙

湊齊三支啓動鑰匙之後，到達遺跡的最深處，在找到能源晶礦之前會先在一個偌大的房間内發現一個怪東西：三個圓盤疊成的，調查的話是什麼也沒發生，攻擊的話也是聞風不動……有點奇怪，反正不管了，先將最主要目的的能源晶礦找出來再說。

▶這一個圓筒狀是何方神聖呢？





▲ 又取得了能源晶礦，不知道又會啓動什麼機關？



▲ [illegible]沒有事

Check Point!

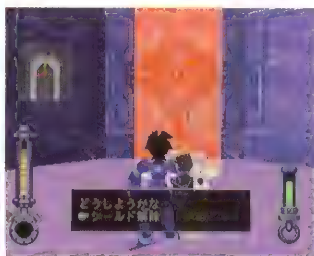
外接插栓

這個遺跡内可以拿到名為外接插栓的重要道具，它可以讓洛克飛彈的強化零件裝備數增加一個，務必要拿到手！



紅色的能源晶礦

來到最深處的房間內，果然！能源晶礦就在此，接收集完備的三支啓動鑰匙接上，由控制盤的地方解除防護罩，此時是一顆大型赤紅的能源晶礦映在眼前；洛克心想：有了這個應該就可以修好夫拉塔號了，小心翼翼地快速拿起！好像也沒發生什麼事……那就趕快走人吧！



◀ 又到了緊張的時刻，用鑰匙打開吧！

還是啓動了機關

循著原路回來，也一切沒事……才有鬼呢！剛剛調查了半天沒反應的三個圓盤瞬間一變，成了一架巨大的守護機械人，看來是免不了要一戰了。



◀ [illegible]



◀ 瞧見頭了，這一場硬仗看來是躲不掉了



▲ [illegible]！身體直接衝撞來攻擊，真是太猛烈了



◀ 可怕的衝擊波！

Check Point!

大型守護者

由不知做何用的三塊圓盤變形而來，非常高大，而且全身防彈，只有攻擊頭部才有效，所以得先將距離拉遠些，這樣子是射不到的，要順著拋物線命中頭部，靠太近是射不到的，要留意距離。

這傢伙的攻擊模式很單純：用身體（頭？）撞來，高跳之後已落地，產生如水波紋一般的地衝波；兩樣都是用跳躍就可能輕鬆過，小心一點便可。





夫拉塔號復活

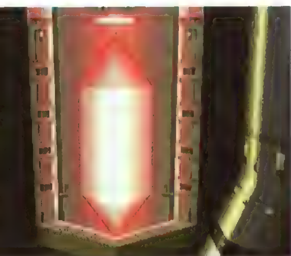
洛克人

終於拿到紅色能源晶礦了，而且真是大！這樣一來，沈寂已久的夫拉塔號就可以再展往常的雄威了！

能源晶礦的威力

從裘恩湖取得了紅色的能源晶礦出來，快馬加鞭地回到夫拉塔號墜機的地方，蘿兒小心翼翼將能源晶礦放進引擎內，細心地作好各項調查……全部調整完畢之後，發動引擎，夫拉塔號緩緩地上昇，太好了，這下在之前全到不了的庫洛薩森林副遺跡通路就能去了。







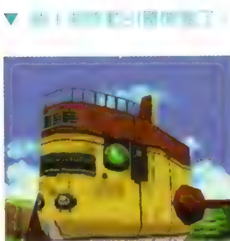




夫拉塔號雄姿再現

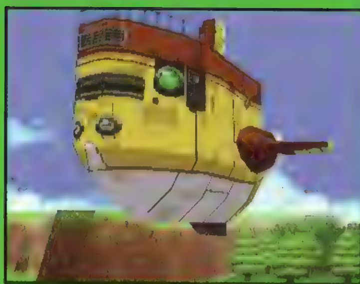
因為根據之前加梅莉亞給洛克的情報指出，要開啓主遺跡通路所需的鑰匙似乎就在庫洛薩森林的副遺跡通路裡，若想探出主遺跡通路裡的秘密的話，就得先去把鑰匙找出來；而庫洛薩森林的副遺跡通路的入口偏偏又高聳山頭，想進去只有用飛船一法可行，這回既然夫拉塔號已經修復完畢，那就可以上庫洛薩森林的副遺跡通路一探虛實了。











庫洛薩森林

駕著修復完畢的夫拉塔號，
這座島上還有多少不為人知

夫拉塔號雄姿再現

修復好了的夫拉塔號功能非常齊備，但可惜只能在庫洛薩森林和加頓森林間來回，在綠色房間巴雷爾的方間內有一口寶箱，裡頭有大型爆彈的地圖，可開發出大型手榴彈，這可是前往庫洛薩森林副遺跡的重要裝備，先帶著準沒錯。

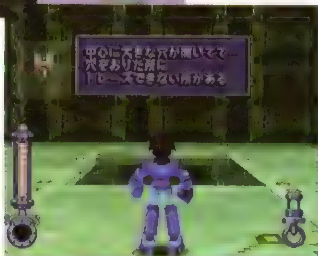




問題電梯

乘坐電梯下至遺跡通路，要注意一點是，以現在狀況來說，除了通往出口的電梯之外，其它的電梯不能使用，因為供應動力的總電源開關沒有大開；所以呢，首要之務就是得先找出控制電梯的電源開關，並且將它開啓，否則會對洛克相當不利，因為這裡深處有三隻相當強的守衛犬，若不先退出記錄的話，之前的努力很容易就因兩字GAME OVER而化為烏有，要留意！







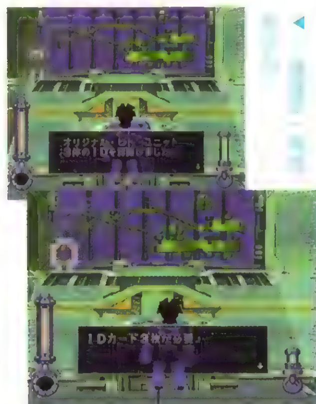
的副遺跡通路

洛克一行朝庫洛薩森林出發了，究竟的秘密呢？

三枚ID卡

前面提到的電源開關在頗為深的內部，請各位玩家耐心點，慢慢把它找出來，並將之確實開啓；開啓之後，奉勸各位先出來記錄一下，免得等一下後悔。

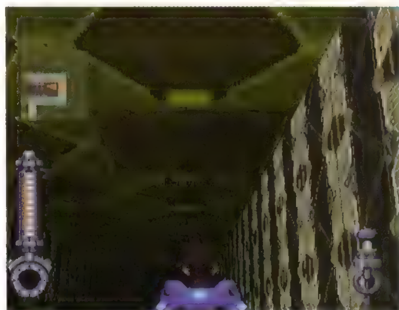
在這個副遺跡通路內並沒有大型的能源晶礦，洛克來這裡的最主要目的是要找出開啓主遺跡通路的鑰匙－－ID卡（IDカード）；在和頭目對決之前可以拿到兩枚，若只拿到一枚的玩家，表示你搜得不夠徹底，先回去把它挖出來再繼續前進。

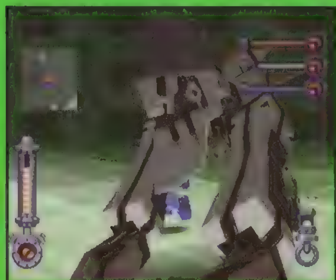


奇怪的天花板

再往裡面走，來到一條橫式的縱長型通道，裡面有三隻黑色蜘蛛般的敵人在天花板上爬行，利用個別擊破的方式一一解決，有點難對付，請小心。解決之後，蘿兒告訴洛克，這裡似乎是有兩層構造的房間，天花板上面有路，要洛克找找看天花板是不是有可以破壞的地方；相信玩家很快就可以發現有告地方顏色不同吧！沒錯，就是那！用大型手榴彈炸下去，一炸就開，這才能繼續前進。







庫洛薩森林的副遺跡通路

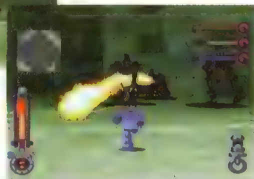
迷宮的危險



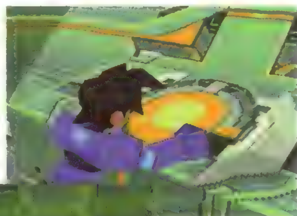
炸開天花板之後跳上去，有點難跳，要留意：在前面可以看到一台電梯，下去之後忽然有守衛的反應，一次來三隻，蘿兒提醒洛克要小心！

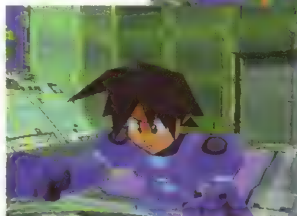
守衛犬難纏





解決掉那三隻超級難打中的難打的守衛犬之後，就可以找到第三張ID卡，還拿得真是沒什麼好留戀了，趕快璃開為妙。





Check Point!

守衛犬

這三隻是目前為止……不不，應該說是本遊戲中所會遭遇的頭目級角色中最難對付的一次，不僅訴度快，攻擊又密集，而且最重要的，它一來就來三隻，真的是狠毒加三級，虐待人吶！

可是說歸說，方法還是得想的，基本上它的攻擊模式有二：一是用身體撞，一是噴火攻擊，這兩種攻擊都可以利用向旁邊跳躍來躲過，在打這三隻時要有長期戰的準備，千萬不能貪攻，一點一點來才是上策。





空中大對決

取得ID卡之後洛克一行準備回加頓森林，但沒想到陰魂不散的伯恩一家又來了，眞的是很煩耶！

空中首戰





夫拉塔號在回加頓森林的途中被伯恩一家的空中要塞給追上，又來找麻煩了；夫拉塔號面林復活後的大危機！因為夫拉塔號上沒有火力的，所以要擊退敵人只又靠洛克在甲板上的迎擊火力了（又來了，每次都這樣）。

小型飛船

由空中要塞放出了五架小型飛船，準備做第一波攻擊，請注意，在打這邊時最好不要讓夫拉塔號有所損傷，否則後頭進行起來會很吃力，因為要連續打三場戰爭。



Check Point!

小型飛船

一次來五架，看起來似乎是不太好對付，數量多，而且又在空中，滿頭痛的……。

但是！實際上卻是不費吹灰之力就可解決，而且可以讓夫拉塔號幾乎不受創：方法是只要站在船尾最末端朝空中要塞的方向直直射擊便可，連鎖定功能都免了，就算飛走了，等會還是會回來的，不用擔心。

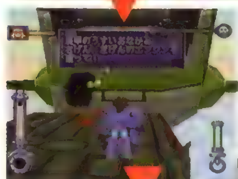


空中要塞

將那群囉里叭唆的小蒼蠅打下來之後，接下來就輪到那艘巨大的空中要塞了，要擊落它或許有點吃力，加油！

空中續戰







小飛船一掃而光之後，緊接著就是空中要塞親自出馬了，連續頭目戰的確相當辛苦，但千萬不能鬆懈，因為就算擊落了空中要塞也還沒完全結束，大意不得！



Check Point!

空中要塞

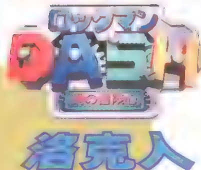
伯恩一家的空賊大本營，夫拉塔號和它比起來簡直是小巫見大巫，可說是根本沒得比：但，它也有因體積大的產生的弱點，就是不夠靈活，所以蘿兒會駕駛夫拉塔號繞著它飛行，與水中戰的情況相似。

弱點是兩翼的引擎和機腹，分別擊破，順便要留意一下大砲，在這兩場戰鬥中真的要儘可能降低夫拉塔號的損傷，因為第三場才是最棘手的。將機腹和引擎擊破後，集中攻擊伯恩一家的標誌，那是所剩的唯一弱點，確實將空中要塞擊沈！



伯恩一家的秘密武器

好不容易連空中要塞也給擊落，心想終於結束了…‧沒想到多蘿駕著她的愛機再次向洛克挑戰。



強敵再現



這真的是最後一場空戰了，將它解決掉之後，事情就算圓滿結束；先別高興太早，這一場才算是真正的戰鬥，之前的都不過是暖身而已！





▼嘿！在爆炸中出現了戰[illegible]

◀該本小姐登場，好好地修理你



◀怎麼[illegible]又不想害死

▲[illegible]

Check Point!

佛凱狼

多蘿的愛機，難纏的敵人；它會繞行夫拉塔飛行，並發射飛彈，此時先專心將飛彈一一打落，注意不要使用鎖定功能，只會幫倒忙而已。飛彈擊落後，先別著急，因為現再攻擊也沒效，仔細觀察它的動作，它會飛過夫拉塔號的正上方，這就是機會了，利用鎖定功能攻擊它的腹部，那是它唯一的弱點！再來就重覆了，要打滿久的，請先做好心理準備。

多蘿心[illegible]事 其之五

終於又讓我碰上了，這次看我怎麼好好修理你！話又說回來，若果他不幸從那甲板上摔下去，那不是會有生命危險嗎？年紀輕輕就結束一生豈不太可憐……不對，我怎麼同情起敵人來了呢？他是敵人，是敵人啊……



主遺跡通路開啓

雖然伯恩一家墜機有點令人不放心，但另一方面更重要的事情發生了，主遺跡通路的門開啓了！

ID卡的啓動

連續三場戰鬥下來，真令人有點吃不消，雖說是很辛苦擊敗伯恩一家，但是眼睜睜地看著他們墜機，不由得也擔心起他們的生命安危了，洛克心裡都是這麼想的，就算對方是空賊，也不見得一定就是壞人啊……。因為洛克在庫洛薩森林裡的副遺跡通路將三枚開啓主遺跡通路用的ID卡都收集到手了，所以主遺跡通路便做出了反應，自動開啓位在舊市街的門。



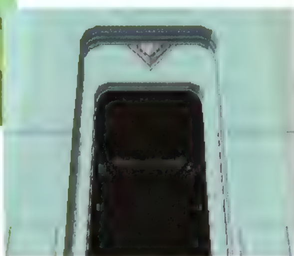
攻略流程

主遺跡通路開門

主遺跡通路就已開啓，那事不宜遲，下一個前進目標就決定是它了；只要洛克能仔細地探索主遺跡通路，那存在這卡多爾奧克斯島地底下的秘密就可真相大白。







提醒玩家一件事，進主遺跡前記得要先將所有地下迷宮和副遺跡通路全部搜查徹底喲！別漏了東西啊！





主遺跡通路

終於來到主遺跡通路了，這可以說是本島的最後一道迷宮了，究竟在裡頭封印了什麼東西呢？

螺旋迷宮

位在舊市街地的主遺跡路已經開啓，可以利用支援車直接移動到主遺跡通路前，最後先做好萬全的準備再行動；由入口進入後，主遺跡通路是呈螺旋狀的，只要一直順著路走，便可以順勢向地下前進。



有錢的守衛犬

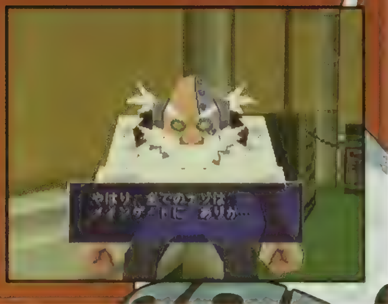
途中的敵人都是固定種類的，並不難對付，只要耐心點慢慢前進便成；走到大約一半的地方會有兩道門，其中一道是有個寶箱的房間，東西快拿了之後快快出來；另外一道門則又接上一寬敞的迷宮，也有不少好東西可拿，但要小心，這裡面有在庫洛薩森林副遺跡通路中所遇到的守衛犬，不過這次只會一次出現一隻，感覺上動作也沒有那麼快速，所以是不算強敵，無須過份擔心。

在這開啓的迷宮內牆上也也寶物可取，千萬別忘了拿。

Check Point!

重要道具

在開啓迷宮內可以取得老舊的巨大鑽頭，這可是非常重要的，它可以開發成強力鑽頭，有了強力鑽頭之後，之前地下迷宮中被土牆擋住的地方就可以用它來破壞了。



主遺跡通路

強力的鑽頭

在開啓迷宮中首先要做一件事，先要找到控制這主遺跡通路的副電腦終端機，利用它來開啓居住區域，待居住區域開啓之後才能將旁邊的閘門打開。

前面有提到在這裡頭可以拿到老舊的巨大鑽頭，建議各位取得之後先利用位在這開啓迷宮的對外出口回到地面上，呼叫支援車，直接將它開發成特殊武器，然後回去將之前過不去的地方全部走完，把該拿的寶物拿一拿，再增強一下自己的實力。



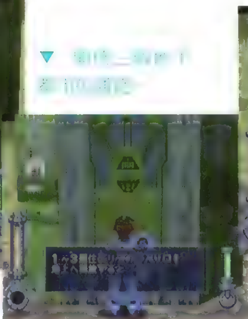


三把鑰匙

繼續由螺旋通路向下前進，通過一道閘門之後，被很大的門擋住，似乎是要有鑰匙才能打開；剛才在副電腦之處也有得知要開啓這三道閘門必須用手開啓，電腦已無法控制，看來，洛克的下一個目標就是找出三把鑰匙。

開啓式的迷宮早已搜遍了吧？似乎是沒發現鑰匙的蹤跡，那就表示鑰匙在別的地方，總之先由對外出口回舊市街地一趟，之後的事再仔細考慮。











伯恩一家的逆襲

洛克人

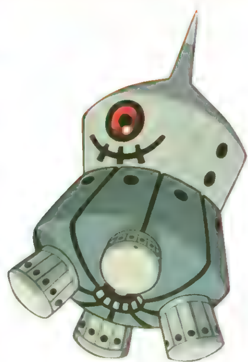
在主遺跡通路內得到不少情報，若要開啓通往主電腦的三道門，得先找出三支鑰匙才可以，鑰匙到底會在哪裡呢？

奇怪的倉庫

洛克搜遍了主遺跡通路，但是卻找不到任何鑰匙，只好先經由主遺跡通路內對外出口回到舊市街地。出來之後，看看四周，有一座大型倉庫，也許裡面會有東西可挖吧……總之先進去瞧瞧吧。



▲哇！好大的機器人，是伯恩的家園！



▼機器人的雙眼發光，啟動了？



多羅的重逢

一進去就聽到一個聒噪的罵人聲，映在眼前的人竟然是多羅．伯恩！洛克看到她沒事真是比誰都高興，三步併做兩步的衝到多羅身邊，拉著她的手興高采烈地喊著：太好了！妳們沒事啊！多羅被洛克突如其來之舉搞得莫名其妙，連忙把洛克推開。此時提傑探頭來瞧瞧外面到底發生啥事了，一眼就瞧見洛克站在那兒，立刻就火冒三丈，既然洛克來了，那也省得麻煩，就地把之前的帳全部清算一下吧！這是伯恩一家的最後挑戰了。

▼你在做什麼？快放開我的手！



▲





▲好小子，居然來到這裡



伯恩一家的逆襲

伯恩一家的最終兵器

洛克被伯恩一家的人搞得莫名其妙，還在發呆的時候，忽然轟隆一聲巨響，哇……哇塞，前所未見的巨大機械人，看來伯恩一家這下真的是卯上了；根據多蘿的說法，這是她最強的傑作，也是伯恩一家的最終兵器！









Check Point!

泰奧德・布魯諾

這真的是和伯恩一家的最終決戰了，當然他們派出的最終兵器也不是省油的燈……雖然是這麼說，但也無須太擔心，就難度而言，這傢伙並沒有提傑和空中戰時多蘿的愛機難打，細心點的話，它不是強敵。

基本上，它是會來回移動的，因為攻擊腳部並沒有效用，所以要點是和它拉開距離後採取跳躍射擊；而且若距離拉遠了，它的飛彈會因射程不夠而無法擊中，算是有效的手段。老話一句，以閃躲為主，再乘機攻擊，慢慢地打才是最好的方法。

多蘿的日記 其之六

這次，真的是敗得徹徹底底了，連哥哥都承認，我們完全敗給他了；但是，不知為何，我沒有一絲絲失望和悔恨的心情，反而相當輕鬆愉快，從來沒有過這種感覺！很開心！





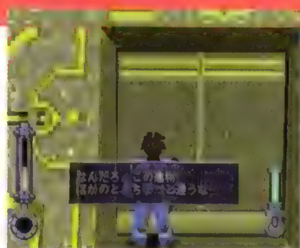
前進！地下都市

洛克人

伯恩一家走了，其實他們眞的不是壞人呢…現在可沒時間想這麼多了，得先快找出三道門的鑰匙再說。

整戈待旦

和伯恩一家的最後決戰終於結束了，因為那個巨大無比的機械人－泰奧德・布魯諾的關係，舊市街市被弄得亂七八糟，可是也正好讓洛克猛然發現旁邊有另外一個入口，先呼叫支援車過來，整備一番再下去吧！



▶ 這道門最[illegible]疑，該如何攻破？

地下都市開啓

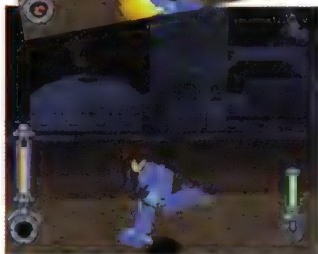
從旁邊的通路下去之後，來到一個地下都市，有許多房子林立，但其中就是有那麼一棟長得比較特別，調查一下門，發現似乎是有辦法可以開啓的，總之先趕快把開關的地方找出來再說。在地下都市内散佈著敵人，因為地下都市不算大，所以要把它全部走遍並不難，開門的方法其實也不難，只要能將地下都市内全部清除完畢之後，門便會開啓，在這裡可以拿到第一道門－ 渥查的鑰匙。



▲ 爬到屋頂上，搜尋還有那些敵人！

▶ [illegible]





▲ 奔馳在黑暗都市的洛克

Check Point!

重要道具

在第一個地下都市可以取得渥查的鑰匙，看是要等三隻湊齊再去開門或一個一個開啓都可以。



前進！地下都市

居住區的入口

第一個都市的鑰匙取得之後可以先回來整理東西，當初在主遺跡路內開啓了三個居住區域，這居住區域指的應該就是地下都市吧……那這麼說來，應該還有另外兩個入口才對，照理來說會散佈在都市裡吧？去找找看，找出來。



市中心的入口

第二個地下都市的入口在市中心，前面有一大堆人在圍觀；基本結構和第一座地下都市大同小異，當然取得鑰匙的方法也是相同的，只不過這裡的敵人比較強，要小心。



▲ 這道門最特別，應該是入口了！

◀ [illegible]！[illegible]鑰匙了！

湖畔公園的入口



▲ 門一打開，此刻的攻擊才有效

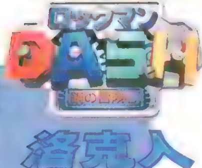
第三座地下都市的入口在湖畔公園內，原則上是相同的過關方式，但是在敵人方面嘛，就有點給它特別嘍。

Check Point!

守衛者

在第三座地下都市內守著的敵人，會自尾端的閘門放出敵人，那道閘門也正好是它的弱點；它放出的敵人數目會固定，也就是只要打爆一隻小兵，它就會補一隻出來，但數目足夠的話它又不會開閘門，所以實在很囉唆。它會繞著這地下都市走，基本上只要能想辦法將本體解決，其它的小囉嘍就容易對付了。





洛克人·裘諾

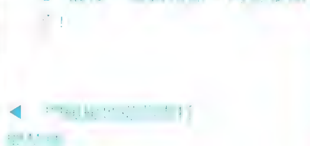
在地下都市收集到三支鑰匙之後，就可以將三道門開啓，繼續挑戰主要遺跡通路的謎了，趕快前進吧！

門後的主人

取得渥查、斯里帕、得利瑪三門的鑰匙之後，便可以順序將三門開啓，再向前進，來到一個偌大的房間，面前是一道受到封印的門，此時洛克有著很奇怪的感覺，有種熟悉的感覺，說不上來；總覺得開了這道門會有危險，但又覺得不開不行。正在猶豫的時候，門自動開啓了，一個全身雪白的人造人映在洛克眼前；他似乎知道洛克是誰，也早知道洛克會來找他，只是比他預期的來得更早而已。







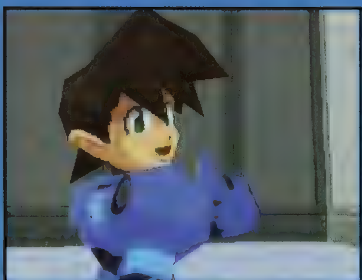
洛克人·裘諾

他跟洛克似乎是同一種族的人吧，遠古時代的人種，這座島上所留下來的遺跡，也都是他們族人的傑作，而他呢？叫做洛克人·裘諾，因為某個重要的任務被封印在此，沈睡著；今天既然他再度醒來，也就是他執行任務的時候了－－招喚在太空中的「伊甸」降臨此地，並且履行古代契約，給予這座島完全的毀滅，令其消失。









洛克人·袞諾

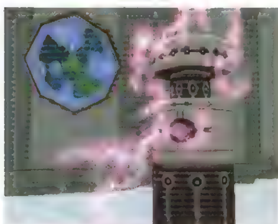
洛克中陷阱

「這怎麼可以！」，洛克氣急敗壞地大喊，因為要是這麼做的話，島上所有居民都會死的！袞諾也料準了洛克會這麼說，他說洛克失去的記憶可由他身上取得，兩人便可合作；但洛克斷然拒絕，他要袞諾立刻停止這件





瘋狂的事，否則他會對袞諾不客氣，袞諾說為時已晚，整個程式已經開始動作，若要中斷，只有得袞諾毀掉一途，不過他要到主控室做最後調查，於是使用電磁網鎖住，然後就往內部走了。



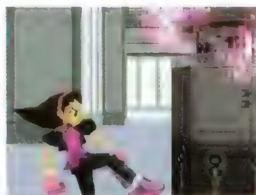
多蘿[illegible][illegible]事 其之七

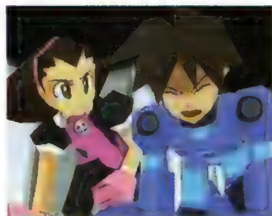
他走掉了……如果他就這樣沒有回來的話，那我就欺負不到他了，洛克……滿可愛的名字……你一定要回來，一定要回來給我欺負，這是你答應我的，你要履行諾言……記得回來啊……。

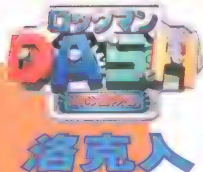
多蘿的一腳

洛克被電磁網鎖住之後動彈不得，只有眼巴巴望著袞諾就這麼走掉，雖不甘心也無可奈何；此時躲在一旁的提傑和多蘿探出頭來，上前看看狀況如何，這次他們就是來幫洛克的。多蘿看了一下電磁網發射器之後，大腳一踹，那些玩意就乖乖地縮了回去；洛克喘了幾口大氣之後，提傑說如果再不回去追袞諾就來不及了，洛克於是再度出發。









最終決戰

受到多蘿和提傑的幫助，洛克渡過了眼前的難關，快啊！洛克！

洛克奮勇向前

因為提傑和多蘿的活躍（？），使得洛克逃過了一劫，但是現在已經沒有時間發呆了，要趕快去把裘諾那個傢伙揪出來並阻止他，不然後果真的是不堪設想！

七彩能源晶礦

繼續朝著主遺跡通路內部前進，一路上的敵人都頗為「堅固」，得花些時間打下來；前進到一個偌大的房間內，一顆巨大的七彩能源晶礦放出數十道光芒，差點讓人睜不開眼；原來這就是卡多魯奧克斯島最大的寶藏……先不管它了，辦正事要緊。

在能源晶礦所在的房間左側有一道門，別忽略掉了，那兒才是繼續往內部前進的路，途中也能取得一些寶物，若覺得開發看看，就先退出來；若嫌麻煩，那就繼續前進，記錄的問題現在無需擔心。



◀ ！好大的七彩能源晶礦

最終決戰

DATA出現幫忙

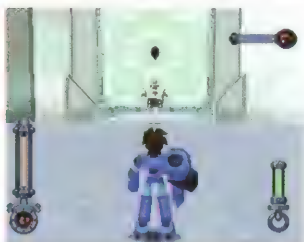
來到一座門前，嚇然發現DATA在那兒，看來，裘諾在這裡面了；DATA也感覺到了什麼似的，反正既來則安之，先利用DATA做好一切裝備之後，就可以上陣了。



▶ 在前頭出現了

裘諾再來擋路

進去之後，裘諾果然就在那兒，他似乎感到有點意外，洛克竟然這麼快就趕快來了，因為主電腦還沒調整完畢，這麼一來，裘諾就只有親自出馬了；原本他就不是設計來戰鬥的，要跟洛克做同等對決似乎是有些吃力，不過先來拖過時間倒是足足有餘了。



▲ 裘諾又再來攔截了

▼ 微笑的裘諾，優哉遊哉地說著話





▲ 我本來就不是戰鬥型的機器

Check Point!

洛克人・裘諾

與裘諾的初次對決，雖然裘諾口口聲聲說自己不是設計來戰鬥的，但基本上請玩家認為他是不是在鬼扯，強得亂七八糟還敢說！

不過呢，再怎麼強的敵人也是設計給人打的，他的攻擊模式有數種：1.上到半空，由兩隻手臂放出對地掃射波　2.在地面由雙手放出雷射並旋轉　3.直接朝洛克撞來　4.自高空快速朝洛克落下，並產生爆風5.先隱形，然後墜落地面產生爆擊波。

以上的攻擊都用同樣的方法可以躲開，就刺跳，在打裘諾時，跳躍是非常重要的，仔細看好他的攻擊，用跳躍來躲避再伺機攻擊，習慣之後，其實並不難打。

Check Point!

洛克人・裘諾（最終型態）

這是最後一戰，這真的是最後一戰了，將它解決掉就一切結束了，就是因為這樣就更不能掉以輕心了。

還是一句話，跳是相當重要的，對方雖然體積龐大，而且動作又靈敏無比，但他所有的攻擊都能用跳躍躲掉，所以要專心閃躲：因為它的攻擊相當有威力，務必儘量躲到全部閃過，然後並且利用閃躲的空檔攻擊。它也是腳部以下無敵的敵人，攻擊時要跳躍射擊才會奏效；此外，裘諾不管是普通的也好，最終型態的也好，在打他都是要一直跳一直跳的，所以攻擊主力仍是洛克飛彈，用特殊武器打反而是自討苦吃。

裘諾的變身

經過漫長的戰鬥之後，好不容易擊敗了裘諾，但沒想到他竟然還沒死，裘諾說就算是洛克也沒有辦法打倒他的終極型態，於是便退到後面……閘門開啓之後，出現了巨大的可怕怪物，這就是裘諾的最終型態。



▲ [illegible]

▲ 失敗的裘諾，突然間開始移動了！



▲ 那一道門又是何方神聖？



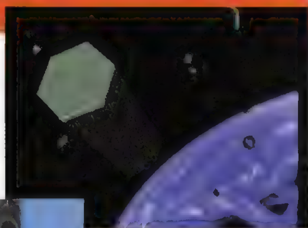
▲ 合體了，是終極版的裘諾。



終幕

打敗了洛克人
不，還不能放
前，都不能掉

危機仍然存在



漫長的戰爭終於劃下了句點，就算是洛克人·裘諾的最終型態也不敵洛克而敗下陣來；雖說是打敗了他，但是，但是……召喚「伊甸」的程式已正式啓動，由外太空朝著地球過來了。洛克怒吼著要裘諾將程式解除，但裘諾說事已至今，無法再挽回了，現在就算是裘諾毀壞，有無法取消對「伊甸」下達的程式指令，「伊甸」已經不受任何人的控制了……。





裘諾的最終留言

裘諾留下最後的遺言之後便爆炸了，只留下洛克在那裡看著「伊甸」直逼而來卻束手無策……真的一切都完了，真的沒辦法了……「伊甸」經由外太空進入地球，來到卡多魯奧克斯島的上空。島上的居民們看著「伊甸」的降臨，沒人能夠預料他們的未來……。











・裘諾了，這座島的危機解除了？
心，在真正確定「伊甸」不會來之
以輕心。

危機仍然存在





▲ [illegible]麼[illegible]口說話了！

▶ 莫名其妙的話，怎麼說了一大堆！

來到地球的「伊甸」首先便是向主電腦室做攻擊指令的最後確認，洛克聽到了來自「伊甸」的訊息，但就算是一流探寶者的他在這種狀況下也不知該怎麼辦；此時，令人不可思議的事情發生了，是DATA竟然開口說話了！DATA滔滔不絕地說出解除攻擊指令的暗碼及關鍵語，在一旁的洛克真是目瞪口呆，DATA與「伊甸」的通訊完畢之後，由「伊甸」那兒發佈了指令取消，暫時徹退的通訊，而後，「伊甸」真的就退回外太空了，也就是說，卡多魯奧克斯島得救了！

未來潛在的危機



▲ 島內的市長終於噓了一口氣

▼ 對於卡多魯奧克斯島的居民總是有交代。



被DATA的突如其來之舉弄得莫名其妙的洛克望著DATA，也想開口問時，DATA說「我知道你想問什麼，不過很對不起，現在我還不能說；但是有一天我一定會告訴你的，請你先等著吧」。

「伊甸」撤走後，島上是暫時又恢復和平了，雖然洛克心中還有許多疑問，但現在最重要的，就是先回到蘿兒和爺爺的身邊，走吧！回地上去！



▲ 現場轉播的記者小姐正賣力的報導



▲ 島上的居民總算可以恢復正常的生活

終幕

洛克的煩惱

洛克回到地面上，巴雷爾爺爺連忙訴說剛才發生了的不得了的事，巴雷爾爺爺是一直滔滔不絕的說，但洛克卻是沒怎麼在聽；這時候，只有細心的蘿兒發現洛克怪怪的，關心地詢問洛克怎麼了，為何是悶悶不樂的樣子？洛克也辦法說什麼，只能叫蘿兒不用擔心。這座島上已經沒有什麼秘密可探尋了，他們又要開始他們的尋寶之旅了……。



▲ [illegible]



▲ [illegible]

夫拉塔號要起飛了

隔天，加頓森林前，三人已準備緒了，巴雷爾要洛克向市長加梅莉亞打聲招呼，道別之後，便可以準備出發了；夫拉塔號準備就緒之後，在蘿兒的控制之下緩緩昇空，此時，島上所有的居民都來到海岸邊向洛克道別，每個人每個人的身影都是如此熟悉，令人依依不捨……。



▲ [illegible]



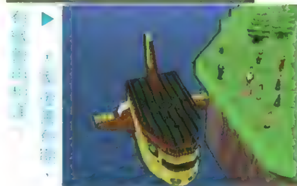
▲ [illegible]

往另一個冒險前進

洛克、蘿兒、巴雷爾爺爺、DATA，一群優秀的尋寶者，他們的尋寶之旅，永不停息……。



◀ [illegible]



▶ [illegible]

伯恩一家怎麼了

喂！等一下等一下，回來回來，給我照回來，伯恩一家上哪去了，洛克他們都離開了，要是伯恩一家再來搞些名堂，那卡多魯奧克斯島不就完了？

這點嘛，別以為沒有交待，請耐心把工坐人員結束畫面看完，馬上就會分曉了……。



▲ 哈！哈！小妹最後要靠我們壓歸了



▲ [illegible]晶礦

真正的結束畫面

空賊就是空賊，伯恩一家雖然是空中要塞也沒了，但本性仍然不變，臨走之前還是不忘撈些好料的；還記得主遺跡通路裡那顆最大的七彩能源晶礦嗎？沒錯，伯恩一家的戰利品就是它！看提傑笑得嘴都合不攏，真應了他一句話「果然最後的勝利是屬於我們的啦！」，伯恩一家也算是大團圓啦！叭噗！



▲ 哈……哈哈，[illegible]後的勝利[illegible]是[illegible]於我們的

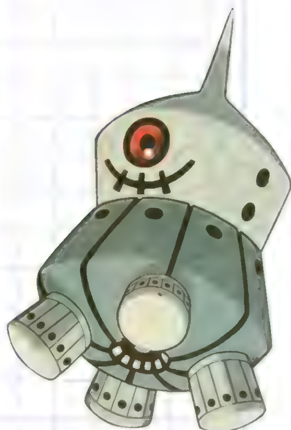


名蘿 心情記事 其之八

終究……我們也還是離咳了，滿多回憶的小島，那個男孩……是否平安呢？有沒有緣……再見一次面呢？下次，要讓我好好欺負唷，洛克．弗那多……。



地下迷宮中央區

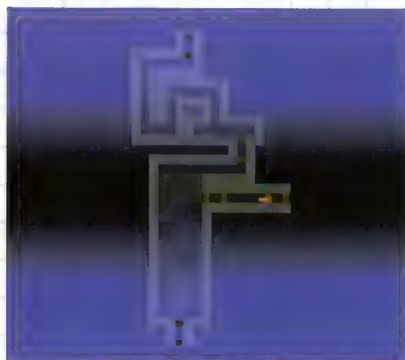




發電機の部品



中央區



盾みたいなもの
キラキラしたもの
1620z

加頓森林的副遺跡通路

2280z
2840z
4520z
780z

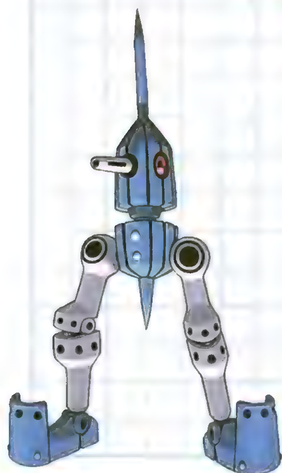


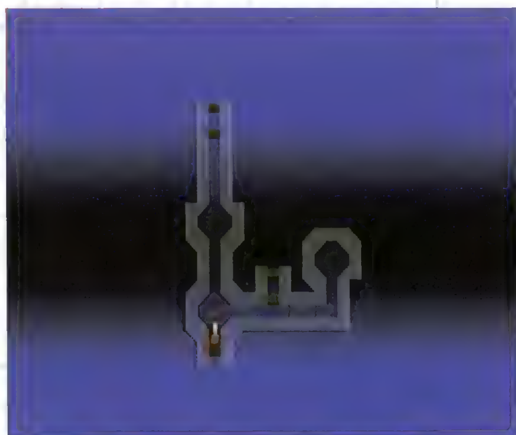
加頓森林的副遺跡通路



1510z
1780z
特殊兵器企劃書
遠射用シリンダー
ブラストユニットR

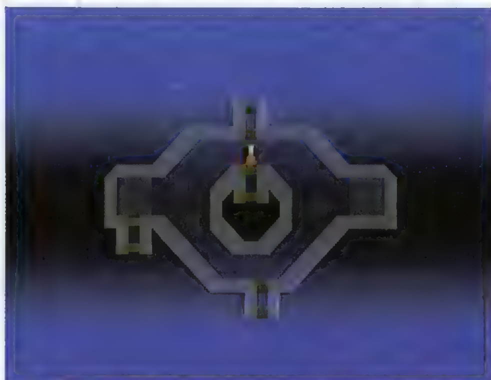
中央區通路





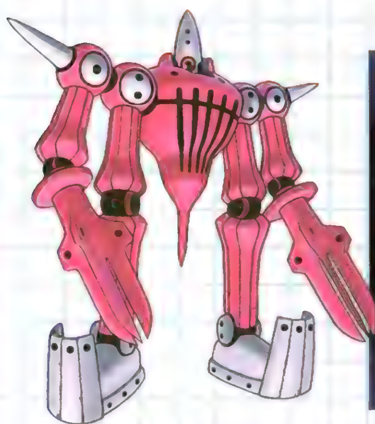
庫洛薩森林的副遺跡通路





IDカード
ガトダンスユニット
920z

庫洛薩森林的副遺跡通路



庫洛薩森林的副遺跡通路



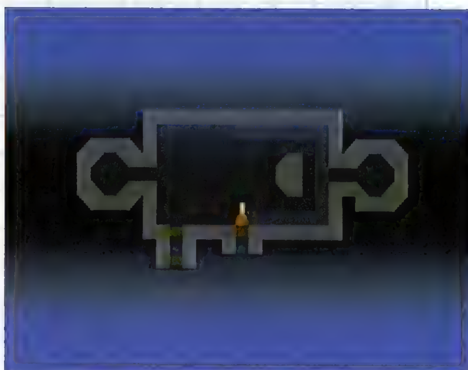
奇怪的天花板

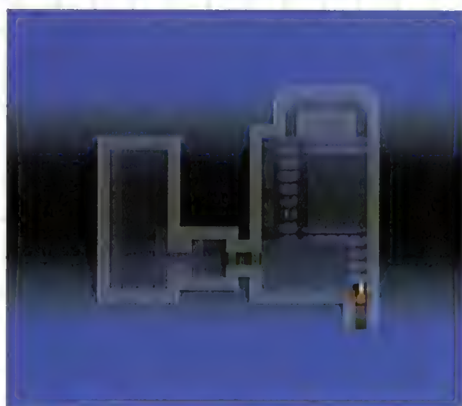


守衛犬

庫洛薩森林的副遺跡通路

IDカード
IDカード





トリプルアクセス
パワーキャノニキット
1960z

庫洛薩森林的副遺跡通路





ローラボード
バスターユニット
1180z

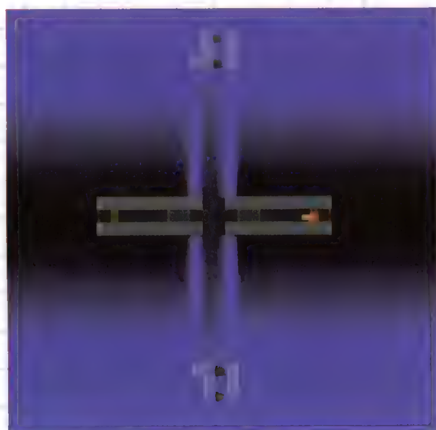
中央區





ベンライト
ラピッドストライク
舊型ランチャーパーシ
660z
5600z

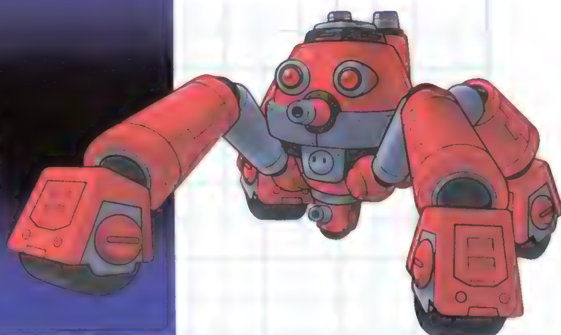
加頓森林的副遺跡通路

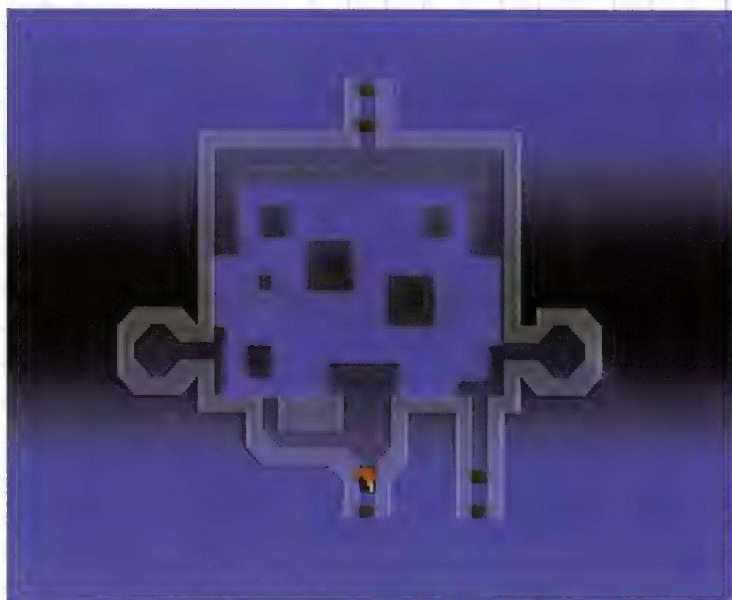


湖中水幕壁區

湖中的守關者







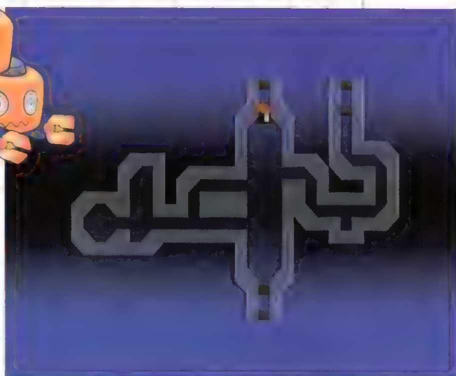
裘恩湖的副遺跡通路

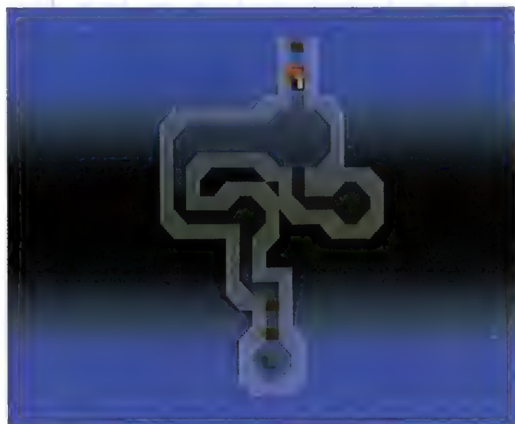
ジョイントプラグ
スタ－タ・キー
スタ－タ・キ－
5130z



裘恩湖的副遺跡通路

ゆびわ
ガトリング砲の一部
スタ－タ－・キ－



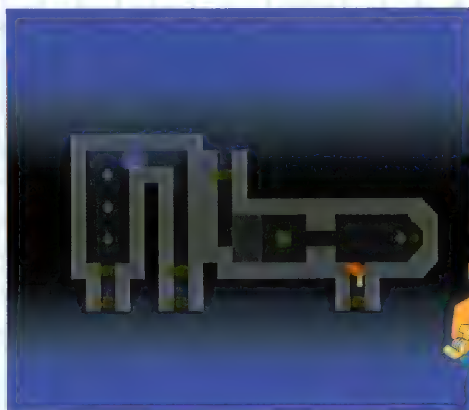


舊型のホバージュット

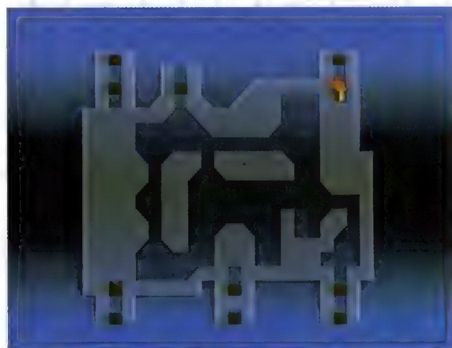
裘恩湖的副遺跡通路

加頓森林的副遺跡通路

スターター



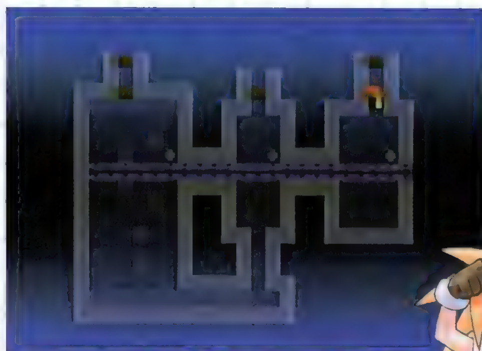




スターター
スプリングセット
木ネみたいなもの

加頓森林的副遺跡通路

300z
スターター
人の形のしたもの
グレネードキット



加頓森林的副遺跡通路



主遺跡通路

古ぼけた巨大ドリル
速射型小型シリンダー
赤いきれいな石
2170z



主遺跡通路



接螺旋通路 →14P

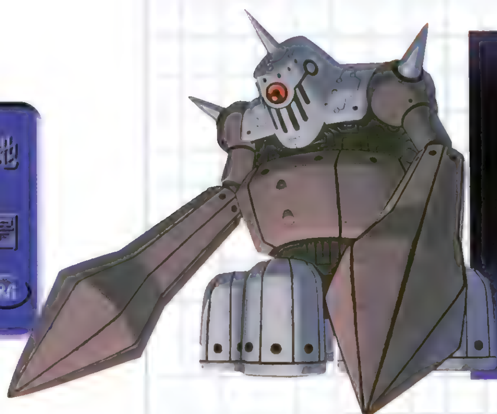


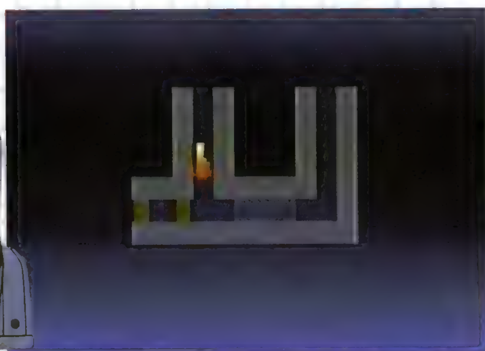
バスターユニットsp

主遺跡通路

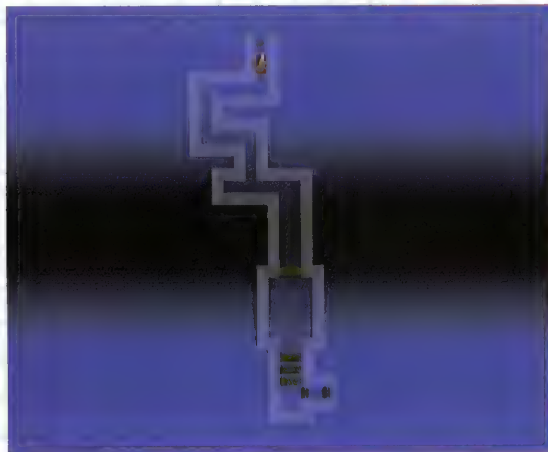
主遺跡通路



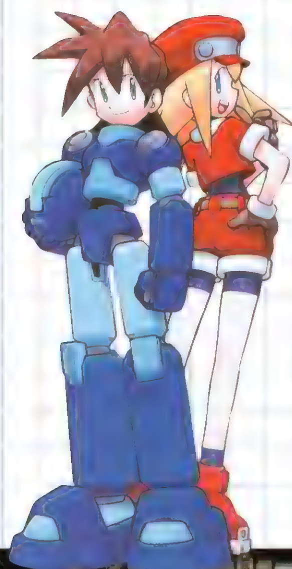




主遺跡通路



パワーストリーム





最終的迷宮盡頭

市庁舎エリア
ヤスの草原
セントラルタウン
旧市街地
ジュウイン湖
クローサーの森
レイクサイドパーク
フラッター号
アップル商店街
カードンの森



迷你遊戲

在湖畔公園地區的電視局裡可以玩到三種不同的迷你遊戲，不僅有獎金，玩過最高的 A 級後還可拿到重要道具，務必去挑戰一下。



怪物獵人（ビーストハンター）

用球踢惡犬的遊戲，在限定時間內需踢中規定次數才算通過；踢中金光閃閃的狗則算三次。



夢幻汽球（バルンファンタジー）

射汽球的遊戲，和怪物獵人比起來較有難度，在時間內射完所有汽球便過關，射中藍汽球則會加一秒。



賽車遊戲（レースゲーム）

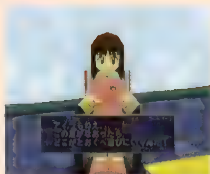
和電視牆前面的製作人交談他便會邀請洛克上他的節目，分成三種賽程

1. 直線賽：路線幾乎是一直線的短距離賽。
2. 彎道賽：多了許多曲折的路線，難度較高。
3. 技術賽：最難的賽程，但只有這個賽程可以拿到重要道具，所以請務必將它過關。



特殊事件

本遊戲中設計有許多額外的特殊事件，看似不起眼，但事實上這些事件解決後所能取得的道具都是和特殊武器有重要關聯的，所以請不要忽略掉了。









病弱少女愛拉

在湖畔公園裡的醫院會遇到一位名為愛拉的少女，她的雙腳生了重病不能走路，只能坐在輪椅上；但是她仍是非常的開朗樂觀，因為她相信只要她用心做復健，有朝一日一定會康復的。

後來，由護士口中得知愛拉可能永遠好不起來了，因為這個醫院的設備不足的關係，無法給愛拉最完善的治療，洛克聽了於心不忍，便跑去找市長加梅莉亞商量；加梅莉亞似乎也是有她的難處，並不是她不願意購買新設備，而是這陣子因為空賊接二連三的來犯，財政方面頗為吃緊，洛克於是便支付這筆器材費。

因為洛克的幫助，愛拉很快的便能走路了，愛拉便給了洛克一份謝禮答謝洛克。



警長的委託

在庫落薩森林和提傑決戰之後，回到市鎮後，便可以去接受警長的委託，由警長那裡可以接到三個案子。





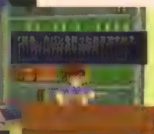
1.爆彈危機

由警長手中接到的第一個案子，警長是說有民眾報案在街上發現不明物體，警長雖想立刻處理，但卻有事抽不開身，所以想請洛克幫忙；洛克就接受了警長的委託，當市中心地區尋找不明物體。後來才知道原來是炸彈，所以這有限時，但就算沒有完成也不要緊，警長還是會給點禮金酬謝。











2.找尋失蹤皮包

爆彈事件解決後，再去找警長便可得知有位先生的皮包掉了，倒警察署櫃台前巡為，他只記得他有去過電器行，那就去電器行瞧瞧。

到電器行詢問一下店員，他記得有看到那位先生來，但來沒多久就喊肚子餓又跑掉了，或許是去買麵包吃了；到麵包店問老板娘，她說那位先生買了一個麵包吃，嘴裡唸著要調查什麼似地就走掉了，既然是調查東西，或許跟圖書館有一點關係吧。

到了位在市中心的圖書館內，問了一下櫃檯小姐，她說那位先生查了一些書就因為口渴跑出去買果汁；到外面賣果汁的販賣機前問了一位女士，她是說那位先生來買果汁的時候已經沒有帶著皮包了，可能掉在途中。









圖書館到販賣機之間的路上遇到一名小男孩，原來那位先生撞到他也沒道歉，他一生氣就把皮包丟到一旁的垃圾桶內了；挖出來之後就可以物歸原主啦。

回到警長處，掉皮包的先生給洛克一份酬禮答謝，這樣又解決一件案子了。







3.緝捕搶匪

解決兩個案件後回夫拉塔號，可由電視上得知市中心有銀行搶匪出現，火速趕至市中心，一踏進去就看到警車追著一輛紅色的車；利用快速滑冰行走自紅色車子的側邊推擠，將輪胎破壞之後它便會停下來，並且掉出一個鐵箱，把鐵箱撿起來還給警長後便可得到兩萬元的禮金。

Check Point!　黑心肝洛克？！

好了，在這裡請教玩家一個問題，若是在拾起鐵箱之後就把它給「暗坎」掉的話，就有20萬的現金進帳哦！你會選擇那一個呢？當然是把錢給污了對吧？20萬耶！

不過污了錢之後，洛克的身體就會因為做了壞事結果身體變得一團黑漆抹烏的，這就是做壞事的後果。不過還是可以補救的，只要再做善事就可以慢慢「褪色」了；比方說捐錢修理城市，捐錢購買醫療器材等等，跟20萬比起來這些都是小CASE，如何？





美術館長的傑作



　　在湖畔公園的美術館後頭有一名女子在畫畫，湊過去瞧瞧，她會問洛克覺得缺少什麼顏色，洛克便說缺少紅色，那女子雖也這麼覺得，但她卻沒有紅色的顏料，洛克就想到去賣洋裝的小姐那兒問問看。來到商店街，找洋裝店的小姐要到一支口紅之後回去找畫家小姐，這下她的傑作便能完成了，原來她就是美術館的館長，畫作完成之後，美術館就會開門了。



　　到美術館去瞧瞧，在二樓遇到館長，她看洛克來滿高興的，她問洛克：你是尋寶者對吧？如果你在尋寶的時候有找到好玩的東西，可以拿來我這邊，讓我來展示出來嗎？洛克被這樣的美女（？）拜託，當然沒有拒絕的理由，於是就答應了。













至於是什麼可以給呢？告訴玩家一個原則，在迷宮裡拿到沒有利用價值的東西先別急著賣掉，因為這些就是美術館館長想要的東西，先囤積在道具欄裡也不會有啥礙著之處，反正將來東西給館長時，她會要到你沒有可以給她的東西為止，那就完全不用客氣，全部丟給她吧！



給她東西看似沒差別，其實是有的，美術館內東西一多，客人也跟著多起來；在迷你遊戲的賽車遊戲中，技術賽A級過後可以拿到的獎品也是展覽品，交給館長後，先離開再回來，便會發現一名綠一少女，和她交談可以拿到女神的水晶，這是開發特殊武器的道具哦！意想不到吧？



幫助落單孕婦

在商店街賣蔬菜的老板夫人出去散步很久了還沒回來，老板非常擔心，因為老板娘懷有身孕，實在令人很不放心，於是洛克便自告奮勇去找。

在加頓森林可以找到老板娘在痛苦地喘氣，似乎是快生了，把她送去醫院便成；後來老板便會給洛克謝禮。

三人組的秘密基地



把伯恩一家趕出庫洛薩森林後，可以在右側山崖旁的小房子裡碰到當場在商店街講悄悄話的三任組；他們打算把這小房子改建成屬於他們的秘密基地，問洛克要不要參一腳，答應之後，他們就要洛克去找十字鎬來，以便做房地的擴建，那就找吧！



來到市政廳前，可以在房邊看到一名工人，和他交談就可以取得十字鎬，交給三人組之後，需先等一段時間房地才會擴建完成；待擴建完成之後，他們會要洛克去找整修房舍的鋸子，那就回去找工人先生吧。



工人是說他在進行修理民房的工程時把鋸子給忘在那邊了，回到市中心，在整修中的民房旁可以找到鋸子；一樣的交回三人的手中，再等一段時間，秘密基地就大功告成了。而三人組也會給洛克答禮，算是當初說好的，可以在旁邊的雜物堆中取得一樣道具。









可別以為這樣就沒了啊，那多沒意思，三人組的秘密基地蓋好後不是有交待說如果洛克發現好的東西可以拿去跟他們換東西，既然如此就找找看吧！

首先到加頓森林，在這裡可以找到一隻獨角仙，在樹下，仔細點找應該不難發現，這是第一個；再來就是庫洛薩森林可以挖到鍬形蟲，找尋的原則和獨角仙是相同的，並不難找到。再來第三個，在庫洛薩森林山崗上的房子後面可以找到一本……黃色書刊（這才真的是「好玩」的東西吧？），這也不難找……老實說，是很明顯……。



這三樣東西就是三人組眼中的「好玩的東西」，至於可以跟他們換到的東西嘛，都是「好東西」。



Check Point!

市內尋寶？！

提醒玩家一件事，只要有看見垃圾桶或者是大紙箱之類的東西，請別忘了去調查一下，雖說身為擊退空賊的英雄還落得要去挖垃圾桶，實在有點「悲哀」，不過為了特殊武器,將就一下吧……。







洛克人
ロックマン DASH 鋼の冒険心
完全攻略本

發 行 人：井上龍平
國際版權：陳詠欣
總 編 輯：蔡宏明
企劃主編：劉　瑾
業務行銷：盧正忠
出 版 人：井上龍平
社　　址：台北市內湖區環山路二段50巷6弄4 號1樓
電　　話：(02)6591277(代表號)
傳　　眞：(02)6279608
印　　刷：台霖印刷設計有限公司
地　　址：台北縣新店市寶宏路3-1號2樓
定　　價：260元
1997年12月初版

ROCKMAN DASH

SPECIAL THANKS
稻船敬二 & 洛克人開發部同仁
大野哲也
尾山　明
槇本　步
香港嘉富康亞洲有限公司全體同仁